

Пользовательское соглашение услуги Taern – Broken Ranks, предоставляемой электронным путем, которая включает в себя онлайн-игры Taern (2D), Broken Ranks (3D), правила игровых чатов, сервисов taern.pl и brokenranks.com, а также указания относительно штрафов в игровых чатах.

## ОПРЕДЕЛЕНИЯ

---

**Поставщик услуг** – владелец сервисов taern.pl и brokenranks.com, управляющий и обслуживающий сервис Taern – Broken Ranks — Кшиштоф Данилевич, ведущий предпринимательскую деятельность под фирменным наименованием Whitemoon System Krzysztof Danilewicz, с зарегистрированным юридическим адресом: 53-209 Вроцлав, улица С. Шольц-Рогозиньского 22 (ul. S. Szolc-Rogozińskiego 22), NIP: 897-169-52-62, REGON: 020740661;

**Пользователь услуг (игрок, пользователь)** – лицо, зарегистрировавшееся и создавшее Учетную запись в сервисах taern.pl или brokenranks.com и использующее или использовавшее Учетную запись в Игре каким-либо образом;

**Команда (администрация)** – лица, выбранные владельцем сервиса или уполномоченные им лица для выполнения определенных функций в Игре. В частности, к ним относятся: Администраторы, Гейм Мастера (GM), Гейм Дизайнеры, Консультанты, Квест Мастера (QM), Супер Модераторы Чата, Модераторы Чата, Модераторы и Модераторы Discord. Все члены Команды выделены цветами на Discord, а Администраторы, Гейм Мастера, Гейм

Дизайнеры, Консультанты, Супер Модераторы Чата и Модераторы Чата дополнительно в Чатах.

**Правила** - данные правила предоставления услуг электронным способом;

**Игра (услуга, также Taern - Broken Ranks)** - информатически-информационная платформа, функционирующая в сети Интернет, состоящая из двухмерного (Taern, веб-адрес taern.pl) и трехмерного миров (Broken Ranks, веб-адрес brokenranks.com), представляющая собой массовую многопользовательскую онлайн-игру;

**Регистрация (процесс регистрации)** - действие, необходимое для получения доступа к сервису, для этого необходимо установить Логин и Пароль.

**Аккаунт** – информационная структура, созданная по запросу Игрока при Регистрации в базе Игры, содержащая параметры, используемые в Игре, привязанная к уникальному имени пользователя. Для использования своей Учетной записи необходимо знать имя пользователя и пароль для входа. Учетная запись не представляет материальной ценности и не может быть предметом торговли/обмена/дарения. Создание Учетной записи является добровольным. Единственными элементами Учетной записи, которые могут стать предметом обмена Игроков, являются предметы (в пределах одного Сервера) в самой Игре. Учетная запись и все ее элементы (например, Игровые Персонажи) остаются собственностью Поставщика услуг, которая предоставляется Игроку (Пользователю) для использования на условиях, указанных в Соглашении. Несоблюдение данных условий может привести к ограничению прав Игрока или к полному лишению права пользования Учетной записью (путем блокировки или удаления). В случае потери прав на использование Учетной записи или добровольного прекращения использования Учетной

записи Пользователь услуг не имеет права требовать возмещения затрат, понесенных во время использования Учетной записи.

**Персонаж** - отдельный элемент в рамках Аккаунта игрока, обладающий заданными игроком характеристиками и позволяющий принимать участие в игре на выбранном игроком Сервере. В рамках одного аккаунта можно иметь несколько персонажей на разных Серверах.

**Логин** - адрес электронной почты аккаунта, указанный Игроком при создании нового аккаунта. Логин используется для доступа в сервис, а также может потребоваться для подтверждения личности при обращении к администрации.

**Псевдоним/Ник** - видимый всем игрокам идентификатор Игрока.

**Нетикет** - это свод правил приличного поведения в Интернете. Нетикет точно не кодифицирован, и никто систематически не наказывает тех, кто его нарушает, но постоянное несоблюдение Нетикета может привести к тому, что игрок будет отрезан от конкретной интернет-услуги администратором данной услуги. Источник: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Сетевой\\_этикет](https://ru.wikipedia.org/wiki/Сетевой_этикет)

**NPC** – Non-Player-Character, персонаж, которым руководит искусственный интеллект, разработанный Поставщиком услуг. Можно взаимодействовать с избранными NPC, например, посредством диалогов.

**Платина** - специальная валюта в Игре, пополняемая Поставщиком услуг за определенную плату. Платина может быть обменена Игроками в Игре на дополнительные элементы Игры, специальные услуги, доступ к локациям или другие привилегии, доступные, в частности, у различных NPC в Игре. Платина не конвертируется в реальные денежные средства;

**Закладка „Платина“** – специальная страница в сервисе Taern - Broken Ranks доступная с уровня Игры;

**Чат (chat)** – внутренняя система текстового общения, использование которой регулируется Правилами игры и Правилами чата;

**Support** - система официального контакта с администрацией, доступная по адресу <http://www.support.brokenranks.com>.

**Гильдия** – это добровольные объединения игроков, предоставляющие дополнительные игровые возможности. Игроки добровольно вносят на счет гильдии указанные в игре ресурсы, в частности золото и платину;

**Сервер** – для целей услуги его следует понимать как отдельную информационную инфраструктуру, позволяющую пользоваться услугой.

## **ЧАСТЬ I - ПРАВИЛА ИГРЫ**

---

### **§1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Настоящие правила определяют тип и объем услуг, предоставляемых электронным путем в рамках сервисов taern.pl (2D) и brokenranks.com, а также доступ к миру Taern – Broken Ranks, доступному на этом сервисе. В Правилах также содержится другая информация, предусмотренная законодательством.
2. Основным предметом деятельности сервиса Taern – Broken Ranks является предоставление Поставщиком услуг в Taern – Broken Ranks Пользователям возможности играть в Игру. Для этого Поставщик услуг предоставляет ресурсы собственной (или арендованной) информационно-технологической системы, а также необходимое программное обеспечение на сайте Сервера (игровой движок, веб-сайт, клиент игры).
3. Веб-адресами Игры Broken Ranks являются <https://brokenranks.com/> (для версии 3D) и <https://www.taern.pl/> (для версии 2D).
4. Использование сервиса Taern – Broken Ranks и самой Игры является добровольным и, в базовой степени, бесплатным. Поставщик услуг оставляет за собой право вводить плату за отдельные услуги или элементы игры, включенные в правила, в отдельном прайс-листе или в Закладке "Платина".
5. Поставщик услуг предоставляет пользователям доступ к виртуальному миру, созданному им в своем воображении, наполненному различными персонажами и монстрами, населяющими разные земли.
6. Пользователи получают возможность персонализировать своих персонажей, изменяя внешний вид предметов, которыми они владеют. Изменение внешнего вида подразумевает изменение графического изображения и/или цвета.
7. Поставщик услуг оставляет за собой право получать выгоду от рекламы, размещаемой на сайте Taern - Broken Ranks, включающем, в частности, Игру.
8. Поставщик услуг оставляет за собой право модифицировать Игру и вносить изменения в: игровую механику, предметы, локации, снаряжение, а также в другие элементы Игры.

## **§2 СИСТЕМНЫЕ И ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

1. Минимальные системные требования:
  - 4 GB RAM,
  - CPU: i3 или подобный,
  - GPU:HD Graphics 5-го поколения,
  - 512 MB VRAM,
  - HDD: 5 GB.
2. Рекомендуемые системные требования:
  - 8 GB RAM,
  - CPU: от i5 и выше или подобный,
  - GPU: от Nvidia GeForce 1050 и выше или подобный,
  - 1 GB VRAM,
  - HDD: 5 GB.

## **§3 РЕГИСТРАЦИЯ В ИГРЕ**

1. Регистрация в игре бесплатная и добровольная.
2. Регистрация приводит к созданию Аккаунта на условиях настоящих Правил и означает, что Пользователь прочитал и принял всё их содержание.

3. Лицо, желающее зарегистрироваться, заявляет, что является совершеннолетним или имеет согласие своих родителей (законных опекунов) на вышеуказанную регистрацию и участие в Игре.
4. Владелец сервиса или уполномоченные им Администраторы Игры имеют право в любое время запросить документы, подтверждающие соответствие пользователя требованию, изложенному в пункте 3.
5. Регистрация лица происходит путем выбора опции "Создать персонажа" и правильного заполнения формы, позволяющей добавить новый аккаунт игрока в Игру.
6. При правильном принятии системой данных игрока, в Игре автоматически создается новый аккаунт. Логин вместе с паролем, указанным Игроком в форме, позволяет войти в Игру.
7. Логин и пароль игрок должен запомнить. В случае утери пароля может возникнуть необходимость создания нового Аккаунта. У Игрока есть возможность воспользоваться напоминанием пароля, которое будет отправлено на адрес электронной почты, использованной при регистрации Аккаунта. Отсутствие доступа к электронной почте может привести к потере Вашего игрового Аккаунта. Элементы снаряжения, которые были накоплены на утраченном аккаунте, включая оплаченные, не будут перенесены на новый аккаунт.
8. Игрок обязан хранить свой пароль в тайне. Поставщик услуг не несет ответственности за потерю пароля и логина игроком и последующие действия, совершенные с использованием этих данных.
9. Передача логина и пароля третьим лицам (в частности, друзьям, родственникам, незнакомым людям) запрещена, под страхом блокировки доступа к аккаунту на определенный или постоянный срок.
10. Никто, даже члены Команды (Администраторы, Гейм Мастера (GM), Гейм Дизайнеры, Консультанты, Квест Мастера (QM), Супер Модераторы Чата, Модераторы Чата, Модераторы Discord, Тестеры), не имеет права требовать от Игрока пароль от его Аккаунта.
11. В случае потери Игроком доступа к электронному почтовому ящику, указанному в качестве e-mail в процессе Регистрации, он может изменить свой текущий e-mail, используя защитный код, ранее отправленный на почтовый ящик и видимый при первом входе в систему (касается 2D — Гордости Таэрна), который необходимо было сохранить. В случае потери доступа к электронной почте и утери защитного кода (касается 2D — Гордости Таэрна) изменить этот адрес впоследствии будет невозможно. В этом случае, если Игрок забывает или теряет пароль к своей Учетной записи в Игре, он навсегда теряет к ней доступ.
12. Игрок заявляет, что данные, предоставленные им/ею:
  - A. являются правдивыми;
  - B. не нарушают права третьих лиц;
  - C. не противоречат действующему законодательству и общепринятым нормам.
13. Персонаж может быть удален, если он ниже 10 уровня и не заходил в игру в течение 90 дней. Персонажи выше 10-го уровня не будут удаляться.
14. С учетом положений пункта 13, Персонажи перестанут фигурировать в рейтинге в случае, если они были неактивны более 90 дней. После повторного входа в систему Персонаж появится в рейтинге не позднее чем через 24 часа.

## **§4 НИКИ**

1. Имя персонажа может содержать только буквы. Максимальная длина Имени составляет 11 букв. Имя может содержать только две большие буквы, из чего одна всегда находится в начале слова (касается имен, созданных в Broken Ranks).
2. Запрещено использовать в Нике персонажа игрока вульгарные, обидные, оскорбительные, расистские, гомофобные или эротические названия.
3. Запрещено использовать Ники, обозначающие наркотики или запрещенные вещества.
4. Запрещено использовать Ники, созданные исключительно с целью преследования и/или оскорбления других игроков.
5. Запрещено использовать Имена, содержащие бессмысленные комбинации букв, буквенную последовательность, слишком много ошибок, а также сокращения, общепризнанные оскорбительными, вульгарными или принижающими человеческое достоинство.
6. Запрещено использовать Ники, которые рекламируют и/или продвигают продукты и/или услуги третьих лиц.
7. Запрещено использовать Имена, выражающие религиозные или политические взгляды, а также содержащие скандальные названия исторических личностей или же личностей, тесно связанных с религиями.
8. Запрещено использовать схожие/похожие Ники членов Команды, особенно Администраторов и Гейм Мастеров.

9. В случае нарушения правил § 4, пп. 1-7 член Команды имеет право наложить на игрока кляп, временный или постоянный бан. Если название турнирной команды нарушает правила, Команда имеет право удалить команду или сменить ее название.
10. В случае нарушения правил §4, пп. 1-8 член Команды имеет право наложить на игрока кляп, временный или постоянный бан. Если название турнирной команды нарушает правила, Команда имеет право удалить команду или сменить ее название.
11. Ник на Персонаже ниже 10 уровня с неактивным аккаунтом более 1 года член Команды может сменить ("освободить") по просьбе игрока, для этого игрок должен сообщить в Support.
12. Персонажи с Никами выше 10 уровня также могут быть освобождены, если аккаунт неактивен более 3 лет.
13. В экстренных ситуациях, когда этого требует механика Игры, Команда имеет право изменить Ник.
14. Запрещается использование ников с фонетическим, скрытым или вульгарным значением.

## **§5 АККАУНТЫ ИГРОКОВ**

1. Владение доступом и/или использование более чем одной Учетной записи в Игре запрещено (так называемые «Мульти»). Запрет касается обеих версий Игры (2D и 3D). Если Игрок на момент начала действия Соглашения имеет Учетные записи как в Taern (2D), так и в Broken Ranks (3D), то он обязан в течение 7 дней от момента принятия Соглашения удалить дополнительные Учетные записи так, чтобы осталась только одна Учетная запись.
2. На одном Аккаунте можно иметь несколько Персонажей на разных Серверах.
3. У Игрока есть возможность переносить Персонажей между обеими версиями Игры, сохраняя состояние Игры до переноса на параллельный Сервер (прогресс между Серверами переноситься не будет), с тем уточнением, что новые Персонажи из Таэрна или Broken Ranks, которые были созданы после даты премьеры, т.е. 25.01.2022 г., не имеют возможности переноса. Перенос персонажей возможен только между серверами Thaton (Taern) и Thanar (Broken Ranks). Исключением являются серверы Thalia (Taern и Broken Ranks), где разрешена параллельная игра.
4. Ресурсы и предметы, накопленные Игроком на данном Сервере, могут быть переданы между Персонажами в рамках одной Учетной записи посредством хранилища. Это положение не распространяется на предметы, закрепленные за Персонажем и заблокированные в торговле.
5. Нет возможности передавать собранные Игроком предметы между Персонажами в рамках одной Учетной записи, зарегистрированными на разных Серверах. Нарушение данного запрета приведет к временной блокировке Учетной записи и потере передаваемого предмета без компенсации Игроку.
6. Кража Учетной записи, личных данных другого Игрока и/или взлом Учетной записи является компьютерным преступлением и может привести к уголовному преследованию, если Пользователь Учетной записи решит сообщить об этом в соответствующие органы. Любая попытка кражи персональных данных или Учетных записей игроков (например, распространение ссылок в Игре или на сайтах, предназначенных для обмана других Игроков) приведет к перманентной блокировке или удалению Учетной записи, с которой она была совершена. Игрок обязан сообщить о любом таком нарушении в Службу поддержки.
7. Запрещено предоставлять вошедшего в систему Персонажа / Учетную запись лицу, не являющемуся создателем Персонажа / Учетной записи, а также запрещено использование сохраненных для входа в Учетную запись данных третьими лицами (так называемое "Zasiadanie"). Входить в Учетную запись и использовать ее может только и исключительно создатель Учетной записи.
8. Запрещается предоставление Персонажа / Учетной записи любым третьим лицам, в том числе с помощью программного обеспечения, систем или сторонних программ, в частности TeamViewer, AnyDesk и т. д. Любая деятельность на данной Учетной записи может осуществляться только ее создателем.
9. На Серверы 3D (Broken Ranks) и 2D (The Pride of Taern) одновременно можно войти только одним персонажем, исключением является ситуация, когда онлайн находятся один Персонаж на 3D и один Персонаж на 2D.

## **§6 ПОШЛОСТИ, ОСКОРБЛЕНИЯ, ОБЗЫВАТЕЛЬСТВА, БЕСКУЛЬТУРЬЕ**

1. В Игре запрещено использование нецензурной лексики, оскорблений, ругательств, и слова, общепринято считающиеся оскорбительными или дискриминирующими других, не будут допускаться. Аккаунт Пользователя, не соблюдающего эти правила, может быть заблокирован навсегда. Вышеуказанное положение охватывает действия Игроков в любом месте сервиса Таегн - Broken Ranks, в частности, в Чатах в Игре, внутренних форумах Гильдий, а также на официальных каналах Игры в сервисе Discord. Подробные правила использования Чата регулируются Регламентом Чата и Регламентом канала Discord.
2. Строго запрещены оскорбления, обзывательства и любые провокации, направленные на семьи игроков и членов администрации. Любое подобное поведение может привести к временной блокировке персонажа, а в крайних случаях - к постоянной блокировке аккаунта.
3. Спам, флуд (то есть отправка множества сообщений одинакового или похожего содержания в течении короткого времени) в чате, а также поведение, характеризующееся отсутствием культуры, запрещены.
4. Использование вульгарных или оскорбительных слов NPC (неигровыми персонажами) в игре или для описания определенных элементов игры служат лишь для того, чтобы подчеркнуть их характер и, возможно, для разъяснения содержания сказанного NPC (неигровыми персонажами), и не может рассматриваться как нарушение этих Правил.
5. Более детализированными положениями данного Соглашения являются Правила Чата <https://brokenranks.com/ru/regulations-ru/> а также Правила канала Discord <https://discord.gg/brokenranks>
6. Положения дополнительных Регламентов Чата ни в одном пункте не могут нарушать положения настоящего Регламента Игры.
7. В случае коллизии норм отдельных Регламентов, положения Регламента Игры имеют приоритет над положениями Регламента Чата и Регламента канала Discord.

## **§7 ОШИБКИ В ИГРЕ**

1. Запрещается использовать баги и ошибки в программном обеспечении игры, а также ошибки, возникшие по вине Администрации, и передавать информацию об этих ошибках третьим лицам, за исключением представителей Команды.
2. Запрещено скрывать от администрации обнаружение каких-либо программных ошибок.
3. Игрок обязан сообщать о любой существенной ошибке в Службу поддержки. Ошибка является существенной, если она приводит к получению преимущества над другими Игроками, в частности, в виде получаемого опыта, доступных в Игре предметов или внутриигровой валюты — золота или платины.
4. Скрытие ошибок и злоупотребление ими ведет к потере полученных преимуществ, а также может повлечь за собой дополнительные санкции с учетом степени нарушения, не исключая, в случае грубого нарушения, блокировку персонажа или Аккаунта.

## **§8 ВНЕШНЕЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

1. Запрещено использование стороннего программного обеспечения в любых целях, особенно для улучшения, автоматизации, ускорения, замедления возможностей Игры, а также программ для демонстрации экрана и удаленных рабочих столов, в том числе управляемых с помощью другого устройства (в частности, ботов, читов, кликеров, TeamViewer, AnyDesk, Chrome Remote Desktop). В частности, запрещено:
  - A. использование программ и систем, которые влияют на анимации,
  - B. использование программ и систем для автоматизации процесса получения ресурсов,
  - C. использование программ и систем, поддерживающих ведение боя,

- D. использование программ и систем, позволяющих удаленно получить/дать доступ к другим Учетным записям / Персонажам в Игре.
2. Запрещается вмешиваться в файлы программного обеспечения, в том числе заменять существующие файлы и копировать и/или добавлять новые без прямого согласия Администратора или Гейм Дизайнеры.

## **§9 ПОЛОЖЕНИЯ О ВЕДЕНИИ БОЯ И НАМЕРЕННОЕ МАНИПУЛИРОВАНИЕ**

### **БОЕМ, ВОЙНЫ ГИЛЬДИЙ**

1. Запрещено принимать участие в боях, результатом которых является передача ранее согласованных предметов экипировки (например, скинов), а также принимать участие в таких боях, итог которых оговорен, в целях увеличения или уменьшения количества золота или же других предметов.
2. Войны Гильдий, в которых ни одна из сторон не ведет бои в течение минимум 14 дней, могут быть прекращены Гейм Мастером / Администратором. Очки и ресурсы могут быть обнулены до их состояния перед началом войны.
3. Войны с целью трансфера товаров из гильдии будут проверяться и могут привести к таким наказаниям, как: изъятие ресурсов (престижа, чести, золота, платины, строительных материалов) Гильдии, бан Игрока (наказания могут применяться совместно), решение о которых будет принимать Гейм Мастер / Администратор.

## **§10 ДОСТУП К АККАУНТАМ ТРЕТЬИХ ЛИЦ**

1. Запрещена любая (например, бесплатная, на виртуальные или реальные деньги) передача данных доступа к собственному аккаунту (логину, паролю) другим игрокам.
2. Запрещено склонять игроков к выдаче паролей или кража данных доступа другого игрока (пароль, адрес электронной почты) к аккаунту внутриигрового персонажа.
3. Запрещено передавать зарегистрированный игровой аккаунт третьим лицам.
4. Нарушение любого из положений пунктов 1-3 может привести к блокировке доступа к аккаунту и его удалению, без какой-либо компенсации затрат, понесенных на Игру.
5. В случае необходимости временной блокировки Учетной записи Игрока в связи с обоснованными подозрениями в серьезном нарушении Соглашения, в том числе за обладание доступом и/или использование более чем одной Учетной записи, никакие расходы и убытки, понесенные при такой блокировке, не возмещаются. Это включает в себя, помимо прочего, Премиум-аккаунт, Премиум-рынок, Эффект Опыта Альт и т. д., а также любые другие текущие события, которые приносят потенциальную прибыль в виде товаров и опыта.

## **§11 ФИНАНСОВАЯ ВЫГОДА, ЗЛОУПОТРЕБЛЕНИЕ УСЛУГАМИ**

1. Запрещено обменивать игровые предметы или услуги, в частности золото, платину или предметы, на реальные предметы или услуги. Это исключительно элементы самой Игры, и к ним нужно относиться именно так.

2. Также запрещается обмен внутриигровыми предметами или услугами косвенным образом, с использованием реальных услуг (например, пополнение счета мобильного телефона), в виде просьбы другого персонажа игрока заплатить за помощь в игре, за предмет или за средство внутриигрового платежа.
3. Запрещены всяческие транзакции, связанные с торговлей или обменом аккаунтов игроков, независимо от того, как происходила транзакция или какое средство платежа было использовано. Наказанием за продажу или обмен аккаунтов может быть постоянная или временная блокировка доступа к аккаунту игрока. Размер штрафа определяется Администратором/Гейм Мастером в зависимости от характера злоупотребления, его продолжительности и негативного влияния на Игру и других игроков.
4. Внутриигровые предметы и услуги можно обменивать только на внутриигровые предметы или услуги.
5. Нарушение данного параграфа приведет к удалению предмета, с которым была связана транзакция, а также это может привести к дополнительным санкциям, наложенным на стороны транзакции, вплоть до блокировки аккаунта, без какой-либо компенсации расходов, понесенных на Игру.

## **§12 ЗАПРЕЩЕННОЕ ПОВЕДЕНИЕ**

1. Запрещено:
  - A. обманывать игроков с целью получения или продажи какого-либо предмета;
  - B. вводить в заблуждение относительно состояния или свойств предмета партнеров торговой транзакции, осуществляемой в рамках Игры;
  - C. обманывать, вводить в заблуждение, пытаться вымогать возврат ресурсов, потерянных в результате внезапного сбоя в работе Сервера, утаивать информацию от Команды, не возвращать одолженный предмет, золото, Платину или другой внутриигровой ресурс;
  - D. выдавать себя за членов Команды или ссылаться на свое влияние внутри нее;
  - E. подделывать документы, жалобы, скриншоты;
  - F. использовать ложные доказательства в разбирательствах по жалобам на Поставщика услуг или третьих лиц;
  - G. заключение межсерверных договоров, касающихся обмена товарами, предметами и т. д.;
  - H. организовывание в Игре лотерей и конкурсов, разве что если Команда даст на это согласие;
  - I. действовать в ущерб имиджу компании Whitemoon System внутри Игры, а также в материалах, связанных с ней;
  - J. продажа в реальном мире любых товаров, собранных в Игре, а также Персонажей и Учетных записей. Запрет распространяется на все возможные формы торговли, включая бесплатную раздачу определенных товаров или доступ к ним без получения прямой финансовой или личной выгоды.

## **§13 НАКАЗАНИЯ ЗА НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ**

1. За соблюдением Правил и Нетикета следят члены Команды.
2. Команда имеет право налагать наказания, состоящие из предупреждения, ограничения возможности использования Чата в Игре, уменьшения статистики, ограничения возможности Игры путем уменьшения вместимости рюкзака или путем ограничения возможности передвижения по картам до выполнения определенной последовательности действий.
3. Предупреждение, о котором говорится в пункте 2, касается каждого из Чатов в Игре. Команда имеет право предупредить Игрока устно или наложив наказание в виде предупреждения ("warn"), при этом устное

предупреждение в любом из Чатов (в том числе в приватном Чате) будет учитываться при рецидиве, если Игрок снова нарушит правила Регламента.

4. Команда также имеет право временно или навсегда заблокировать персонажа или аккаунт игрока, IP-адрес или даже удалить аккаунт и все закрепленные за ним предметы.
5. Команда имеет право налагать наказания на Гильдии, в частности, вычитать престиж или честь (как у всей гильдии, так и у отдельных игроков) или вычитать выбранные ресурсы.
6. В целях обеспечения соблюдения данных Правил Команда имеет право без уведомления отслеживать действия игрока (если она подозревает, что правила нарушаются), а также изменять выбранные параметры аккаунта игрока (удаление снаряжения, престижа, опыта, уровня Игрока, питомцев, апгрейдов, золота, Платины, Персонажей или другого параметра).
7. Детали, касающиеся наложения наказаний, если они не уточнены в настоящем Регламенте, определяются Регламентом Чата и Регламентом канала Discord.
8. Публикация содержания переписки с Support'ом или другими игроками без их полного согласия запрещена.
9. В случае серьезного нарушения правил поведения или злоупотребления системой Support'a, команда игры может заблокировать игроку доступ к системе Support'a.
10. Любые наказания, предусмотренные Соглашением, применяются к обоим видам Игры в сервисе Taern - Broken Ranks, независимо от того, в каком виде было совершено запрещенное действие. Это также касается удаления Учетной записи и запрета на дальнейшее участие в Игре. Запрет, наложенный в рамках Taern (2D), также распространяется на Broken Ranks (3D), в то время как запрет, наложенный в Broken Ranks (3D), также распространяется на Taern (2D).

## **§14 ПОКУПКА ПЛАТИНЫ**

1. Чтобы воспользоваться услугой покупки Платины, необходимо открыть вкладку "Платина".
2. Платину можно приобрести, совершив онлайн-платеж, или же путем отправки СМС-сообщения. Расчеты по операциям с кредитными картами и электронными переводами осуществляются через Расчетный Центр Przelewy24, с помощью платежных систем Paysafecard, Terminal3 Payments Services, PayPal.
3. Приобретать Платину могут только лица, достигшие совершеннолетия или имеющие согласие родителей (законных опекунов).
4. Выбранное количество Платины будет доступно на игровом счете после корректного совершения платежа. Купленная Платина возврату не подлежит.
5. Утрата доступа к Аккаунту игры, например, через потерю пароля и потерю доступа к адресу электронной почты, указанному при регистрации, означает необратимую потерю этого Аккаунта вместе с Платиной и снаряжением без какого-либо возмещения расходов.
6. Каждый раз, прежде чем совершить покупку, необходимо ознакомиться с ценами, представленными рядом с каждой формой оплаты. Производя оплату, вы принимаете эти цены и настоящие Правила вместе с позднейшими изменениями.
7. В случае возникновения ошибок в Закладке "Платина", Пользователь должен немедленно связаться с Поставщиком услуг.
8. Пользователь, использующий Закладку "Платина", обязуется предоставлять свои аутентичные данные, если субъект, обрабатывающий платежные транзакции, требует предоставления таких данных.
9. Поставщик услуг оставляет за собой право изменять цены услуги покупки Платины. Каждый раз текущие цены будут отображаться во вкладке «Платина», и Пользователь сможет ознакомиться с актуальным прайс-листом, прежде чем совершить покупку. Цены, указанные во вкладке «Платина», а также в любом другом месте в сервисе Taern - Broken Ranks, не являются коммерческими предложениями в понимании действующего законодательства.
10. В случае, если транзакция, совершенная с закладки "Платина", не подтверждена, в виде начисления Платины в течение времени, гарантированного платежным сервисом, необходимо немедленно связаться с Поставщиком услуг.
11. Поставщик услуг не несет ответственности за неправильно введенные данные пользователем при переводах, платежах или SMS.
12. В случае физических лиц, не ведущих коммерческую деятельность в понимании Закона о налоге на добавленную стоимость, Поставщик услуг не обязан выставлять счета-фактуры VAT в соответствии с частью 4 статьи 106 этого Закона. В случае желания такого лица получить счет-фактуру VAT, его необходимо запросить в установленный

законом срок. Запрос на выставление счёта-фактуры должен быть отправлен вместе с подтверждением денежного перевода, к которому относится данная счёт-фактура, или необходимо другим понятным способом указать платёж, к которому относится счёт-фактура, а также предоставить необходимые данные для этого счёта-фактуры, на адрес электронной почты [fakture@whitemoon.com](mailto:fakture@whitemoon.com), либо отправить заказным письмом на почтовый адрес Поставщика услуг.

13. В случае внесения оплаты на счет Поставщика услуг с помощью почты следует использовать только платежные формы, которые генерируются сервисом обслуживания платежей сервиса Taem - Broken Ranks, или заполненный в точном соответствии с данным шаблон. В случае желая сделать перевод офлайн, вместо того, чтобы платить на почте, необходимо ввести именно те данные (особенно наименование перевода), которые указаны на сгенерированной форме. Срок, по истечении которого Платина будет добавлена на баланс Игрока в этом случае, составляет до 3 рабочих дней с момента зачисления денег на счет Поставщика услуг.

## **§15 НАЗНАЧЕНИЕ ПЛАТИНЫ**

1. Платина может быть обменена игроком на различные дополнительные игровые элементы или функции у Неигрового персонажа (NPC). Каждый раз следует ознакомиться с тем, сколько Платины и на что тратится. Невозможно отменить транзакцию, совершенную с NPC. В случае, если транзакция была выполнена ошибочно, Платина не подлежит возврату на Аккаунт игрока.
2. Поставщик услуг оставляет за собой право изменять и приспосабливать предметы и услуги, обмениваемые на данное количество Платины, к текущим потребностям Игры без объяснения причин, с соответствующим уведомлением как минимум за семь дней. Однако всегда количество забираемой Платины можно увидеть у NPC. В случае каких-либо сомнений Игроку следует отказаться от виртуальной транзакции и связаться с Поставщиком услуг.
3. Игрок принимает и соглашается с тем, что транзакции, осуществляемые в самой Игре, особенно между Игроками или же Игроками и NPC, также в отношении Платины, являются исключительно транзакциями в виртуальном мире Taem - Broken Ranks. Это также относится к услугам, выполняемым вместо NPC лицами, назначенными Поставщиком услуг. В частности, речь идет не о коммерческих предложениях или торговых транзакциях в понимании законодательства, а лишь об элементах и функциях Игры.
4. В случае нарушения Правил и последующей блокировки аккаунта Игрока, Игрок не будет иметь права требовать от Поставщика услуг каких-либо возмещений на этом основании, равно как и Поставщик услуг не будет возмещать стоимость купленной Платины или переносить Платину и другие ресурсы с заблокированного аккаунта на вновь созданный аккаунт в Игре.

## **§16 ПЕРЕВОДЫ, КРЕДИТЫ И ПРОДАЖА**

1. Администрация не является стороной, гарантом или посредником в соглашениях, касающихся передачи золота, платины или предметов, заключаемых между аккаунтами. С точки зрения Правил и игровой механики, такие передачи рассматриваются исключительно как элемент игрового процесса.
  - A. Администрация не обязуется компенсировать убытки, понесенные в случае невозврата кредита, неуплаты взносов за покупку предмета или любого другого невыполненного соглашения между Игроками.
  - B. Тем не менее рекомендуется сообщать о таких ситуациях в Службу Поддержки Игры, чтобы принять меры в отношении Игрока, нарушающего Правила (например, наложить санкции).

- С. Основанием для рассмотрения обращения является правильно сделанный разборчивый скриншот всего игрового экрана, содержащий полный текст соглашения, все детали и договоренности. Скриншот должен быть сделан на светлом фоне, на котором видны дата и время.
2. Одолженные средства (золото, платина) или предметы должны быть возвращены в течение оговоренного между Игроками срока, но не позднее 3 месяцев с момента передачи.
  3. Предметы, проданные в рассрочку, должны быть полностью оплачены в срок, согласованный между Игроками, но не позднее 3 месяцев с момента передачи.
  4. Запрещается извлекать какую-либо прибыль (игровую или внеигровую) от предоставления займы золота, платины, уникальных предметов или других игровых предметов, подлежащих обмену, а также взимать плату за их предоставление.

## **§17 ОКАЗАНИЕ УСЛУГ. ОТКАЗ ОТ УСЛУГ.**

1. Использование Игры в базовом формате является бесплатным.
2. Поставщик услуг приложит все усилия для того, чтобы Игра функционировала правильно, развивалась и популяризировалась.
3. Недопустимы действия игроков, которые могут помешать или дестабилизировать работу Игры, а в частности привести к нарушению законодательства или охраняемых законом прав третьих лиц.
4. Поставщик услуг оставляет за собой право на периодическое приостановление предоставления услуг.
5. Поставщик услуг не несет ответственности за:
  - А. ущерб, нанесенный неверным и не соответствующим Соглашению использованием Игроком Игры, Вкладки «Платина» или всего сервиса Taern - Broken Ranks;
  - В. проблемы в функционировании Игры, Вкладки «Платина» или всего сервиса Taern - Broken Ranks, если они являются следствием событий, которые не могли быть предвидены или предотвращены Поставщиком услуг, действующим с должной осмотрительностью, следствием случайных событий и если они связаны с действиями третьих лиц, включая интернет-провайдеров или платежные сервисы;
  - С. использование Игры Игроком вопреки положениям настоящих Правил;
  - Д. содержание информации, размещаемой в Игре игроками. Ответственность за это несет лицо, представляющее контент, который не соответствует Правилам, хотя Поставщик услуг оставляет за собой право предпринять все необходимые шаги для удаления противоправного контента, если он уведомлен об этом и требование было достаточно обосновано;
  - Е. перебои в функционировании Игры, Вкладки «Платина» или всего сервиса Taern - Broken Ranks, произошедшие по техническим причинам (например, техническое обслуживание, осмотр, замена оборудования, обновление программного обеспечения, обновление базы данных и т. д.);
  - Ф. утрату данных, содержащихся в Игре, Вкладке «Платина» или в целом в сервисе Taern - Broken Ranks, вследствие поломки оборудования, программного обеспечения, базы данных или других обстоятельств.
6. Поставщик услуг создает периодические резервные копии базы данных игры и программного обеспечения.
7. В случае критической неисправности Игры, Поставщик услуг может воссоздать состояние Игры или её частей из ранее сделанной резервной копии, с эффектом обратного изменения состояния всей Игры или её элементов.
8. Игрок и Пользователь сервиса Taern - Broken Ranks и Вкладки «Платина» соглашается с тем, что Игра, сервис Taern - Broken Ranks и Вкладка «Платина» постоянно развиваются, и могут возникать ошибки или временные проблемы - в любом таком случае об этом следует сообщить Поставщику услуг. В таких случаях Поставщик услуг обязуется предпринять немедленные действия для исправления возникшей ошибки.
9. Все транзакции между Игроками или Игроками и NPC в рамках самой Игры являются чисто виртуальными (в целях разнообразия Игры) и не имеют никакой юридической силы.
10. В случае возникновения необходимости прекращения предоставления услуг, связанных с Taern - Broken Ranks или самой Игрой, Поставщик услуг проинформирует Игроков об этом на сайте Taern - Broken Ranks за 1 месяц до отключения доступа Игроков к Игре или самому сервису Taern - Broken Ranks.
11. Поставщик услуг может изменить Сервер Игры, с потерей Игроками части или всех предметов либо других элементов в Игре. В этом случае он сообщит об этом Игрокам на сайте brokenranks.com (для 3D) или taern.pl (для 2D) в течение 1 месяца до планируемого изменения.
12. Потери, о которых идет речь в предыдущем пункте, также могут быть следствием развития Игры (обновления/апдейта), при котором могут измениться некоторые элементы Игры, например, типы предметов, их параметры и т. д., Игрок не имеет права требовать их компенсации и/или возмещения.

13. В случае прекращения предоставления услуг Поставщиком услуг, Игрокам, которые приобрели коммерческие услуги, не полагается возврат средств за понесенные расходы. Это также относится к Платине, даже если она не была еще использована в Игре.
14. Поставщик услуг оставляет за собой право отзывать виртуальные блага (в том числе Платину), полученные неразрешенным способом, например, используя ошибку в Игре, закладке "Платина", блага, полученные преступным путем, посредством взлома аккаунта. Игрок должен немедленно сообщить о таком факте (ошибке) Поставщику услуг, а в случае подозрения на умышленные действия Игрока с целью воспользоваться ошибкой в Игре, его аккаунт будет удален.
15. Возможно использование услуг только в текущей версии. Пользователь обязан позаботиться о том, чтобы используемое программное обеспечение и оборудование было актуальным и совместимым, особенно в отношении возможного скачивания новых версий или других обновлений для того, чтобы пользоваться услугами.

## **§18 ОБРАЩЕНИЕ В СЛУЖБУ ПОДДЕРЖКИ. СООБЩЕНИЕ О НАРУШЕНИЯХ И СБОЯХ.**

1. Все рекламации, касающиеся сервиса Taern – Broken Ranks и Игры, могут быть направлены в отдел поддержки Игры Taern – Broken Ranks или по почте на юридический адрес Поставщика услуг. Срок рассмотрения рекламаций составляет 14 дней.
2. Любые замечания, запросы или информацию относительно сервиса Taern – Broken Ranks и Игры можно направлять в службу поддержки: <https://support.brokenranks.com/>.
3. Поставщик услуг оставляет за собой право вмешиваться в техническую структуру Учетной записи Игрока с целью диагностики неисправностей сервиса Taern – Broken Ranks и самой Игры, а также вносить изменения и любым другим способом влиять на техническую сторону Учетной записи Игрока с целью ее модификации или восстановления корректного функционирования самой Учетной записи, Сервиса или Игры.
4. В случае если будет установлено, что Пользователями был размещен противоправный материал, они должны немедленно уведомить об этом Поставщика услуг (отправив сообщение на адрес электронной почты, указанный в первом пункте данного раздела Соглашения, или путем отправки почты на юридический адрес Поставщика услуг) или Службу поддержки Игры Taern – Broken Ranks. Поставщик услуг оставляет за собой право приостановить доступ к таким материалам или даже удалить их из Сервиса или Игры. Сообщение о правонарушении должно содержать обстоятельства, подтверждающие достоверность факта нарушения.
5. Для обеспечения максимально быстрого и эффективного обслуживания мы рекомендуем сообщать о любых вопросах, связанных с удалением аккаунта, изменением данных, или других вопросах, касающихся аккаунта, через официальную Службу Поддержки («Поддержка»). Связаться с ней можно через веб-сайт: <https://support.brokenranks.com/?lang=ru>.

## **§19 ОБРАБОТКА ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

1. Персональные данные - в соответствии с частью 1 статьи 4 Постановления Европейского парламента и Евросовета (ЕС) 2016/679 от 27 апреля 2016 года о защите физических лиц в связи с обработкой персональных данных и о свободном перемещении таких данных, а также в соответствии с аннулированием Директивы 95/46/WE (Общее распоряжение о защите данных), далее именуемое РОДО, - могут обрабатываться в Игре.
  - A. В игре обрабатываются такие данные, как:
    - I. адреса электронной почты,
    - II. IP-адреса,

- III. MAC-адреса,
  - IV. автоматически присвоенные идентификационные номера,
  - V. любые другие возможные данные, обрабатываемые по просьбе Игрока в связи с обслуживанием клиента или в связи с процессом оплаты, если это необходимо для урегулирования данной ситуации.
2. Другие персональные данные Игрока, такие как имя, фамилия, номера телефонов, номер PESEL, не собираются в Игре и не хранятся в ней. Их обработка вместо этого подпадает под §19, п. 1а, отступ 4.
  3. Поставщик услуг может попросить Пользователя услуг предоставить любые из вышеперечисленных данных:
    - A. с целью однозначной идентификации лица, использующего Учетную запись в Игре, особенно в случае подачи рекламации или для проверки на предмет соблюдения Соглашения Игры и законодательства,
    - B. в случае желания получения счета-фактуры VAT за платную услугу, предоставленную Поставщиком услуг,
    - C. в случае, если клиент выигрывает в конкурсе или акции, организованной Поставщиком услуг, и необходимо выполнить формальности, предусмотренные законом, а также доставить выигрыш по указанному адресу; отказ от предоставления данных или предоставление ложных данных в этом случае приводит к автоматической потере права на выигрыш.
  4. Данные, упомянутые в разделе 3, могут быть доступны только на сайте Support'a и ни при каких других обстоятельствах не могут быть расширены в логине и/или пароле и/или коде восстановления аккаунта Пользователя услуги.
  5. Компании, осуществляющие процесс оплаты, могут потребовать от игрока предоставления вышеупомянутых данных. Поставщик услуг не несет ответственности за данные, предоставленные в этом случае.
  6. Поставщик услуг оставляет за собой право предоставлять доступ к данным Пользователя услуг уполномоченным органам и лицам, действующим от имени этих органов, если такая обязанность возникает в соответствии с действующим законодательством.

## **§20 РАСПРОСТРАНЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ И ЛИЧНЫХ ДАННЫХ ИГРОКОВ**

1. Запрещено распространение изображения (например, фотографий, графических изображений, аудио- или видеозаписей) других Игроков, а также изменение или публикация их без предварительного согласия лица, к которому они относятся.
2. Также запрещено распространение личных данных других Игроков в любой форме, в частности:
  - A. имени и фамилии;
  - B. адреса проживания, почтового адреса или местонахождения в режиме реального времени (так называемый «доксинг»);
  - C. номера телефона,
  - D. адреса электронной почты или логинов, используемых вне игры,
  - E. номеров документов, банковских счетов, платежных карт,
  - F. любой другой информации, позволяющей идентифицировать игрока или связаться с ним (например, ссылок на частные социальные профили, мессенджеры, аккаунты в других сервисах).
3. Запрет распространяется на любую форму передачи этих данных, как в Игре (например, в чате, личных сообщениях), так и вне игры (например, на форумах, в социальных сетях, мессенджерах), если это делается в связи с сервисом Taem — Broken Ranks.
4. Нарушение вышеуказанных правил может повлечь за собой санкции, включая блокировку или удаление учетной записи.

## **§21 ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Недействительность какого-либо положения настоящих Правил, установленная решением компетентного суда, не делает недействительными остальные положения настоящих Правил.
2. Перед каждым входом в Игру Игрок обязан проверить, были ли внесены изменения в данное Соглашение. Поставщик услуг разместит информацию о таком изменении на сайтах Сервиса Taern – Broken Ranks.
3. В случае если Игрок не принимает изменения в Соглашении, ему следует воздержаться от входа в Игру и использования Сервиса Taern - Broken Ranks, а также немедленно уведомить Поставщика услуг о таком решении.
4. Тот факт, что Поставщик услуг не использует какое-либо из своих прав в определенный момент времени и/или не возражает против неисполнения другой стороной какого-либо обязательства, содержащегося в настоящих Правилах, не может быть истолкован как отказ Поставщика услуг от возможности впоследствии воспользоваться одним из своих прав или как согласие с неисполнением обязательств другой стороной.

## ЧАСТЬ II - ПРАВИЛА ЧАТА

---

### §22 ПРАВИЛА

1. Данные положения являются сводом прав и правил, применимых ко всем доступным на данный момент чатам, то есть местам общения в Игре: Глобальный чат, Чат для новичков, Торговый чат, Групповой чат, Личный чат, Локальный чат, Чат Гильдии, Фракционный чат, форум Гильдии, Доска Гильдии, а также ко всем чатам, которые могут быть доступны в будущем.
2. Свод правил распространяется на каждого Игрока независимо от ранга, за исключением §3 п. 4.
3. Незнание правил не освобождает Игрока от их соблюдения.
4. Администрация оставляет за собой право изменять и дополнять эти правила. Игроки будут уведомлены об изменениях через официальные информационные каналы, такие как фан-страница Broken Ranks (<https://www.facebook.com/BrokenRanks>), Discord (<http://discord.gg/brokenranks>) и т.д. или другие выбранные каналы связи, предлагаемые сервисом.
5. Правила автоматически действуют на все Чаты, которые могут быть введены в будущем.
6. Эти правила вступают в силу с момента публикации и принятия их Игроком.

### §23 РАНГИ

1. За порядок в Чатах отвечают члены Команды, то есть Модераторы Чата, Супер Модераторы и Гейм Мастера, назначаемые Администратором данного сервера.
  - A. Модераторы Чата имеют право:
    - I. помощь Игрокам в Чатах в Игре;
    - II. модерации Чата Игры;
    - III. наложить на Игрока наказания.
  - B. Супер Модераторы имеют право:
    - I. на выполнение всех задач Модератора;
    - II. помощи в организации турниров и мероприятий.
  - C. Гейм Мастера имеют право:
    - I. на выполнение всех задач Модератора и Супер Модератора;
    - II. решения проблем Игрока, связанных с ошибками Игры (включая отдачу потерь в случае поломки сервера);
    - III. проведения мероприятий/турниров;

- IV. решения большинства проблем, о которых сообщается в тикет-системе в Support'e;
  - V. изменение параметров Аккаунта и блокировка Аккаунта в Игре, на Поддержке.
2. Звания, указанные в пункте 1, были созданы с целью поддержки Игроков, поддержания порядка в Игре, помощи в разрешении споров и обеспечения соблюдения Игроками настоящего Регламента.

## §24 ПРАВИЛА

1. Каждый Игрок обязан соблюдать правила нетикета.
2. Все идеи, предложения конкурсов, событий и изменений следует размещать на сервере Discord.
3. В чатах запрещено:
  - A. попрошайничество, спам, флуд, троллинг;
  - B. писание большими буквами, злоупотребление знаками препинания и случайными буквенными последовательностями, в том числе дестабилизация Чата;
  - C. злоупотребление символами или комбинациями символов (например, &^\$#@%);
  - D. торговля, обмен, дарение и т. д., размещенные вне Торгового Чата;
  - E. преднамеренное введение в заблуждение других Игроков (предоставление ложной информации);
  - F. торговля, обмен между Серверами;
  - G. использование Торгового Чата не по назначению;
  - H. использование Экспедиционного чата не по назначению;
  - I. поиск партнеров/противников для войны на общедоступных Чатах; на Серверах 2D (Taern) предназначенным для этого местом является вкладка «Политика»; на Серверах 3D (Broken Ranks) поиск партнеров/противников для войны может проходить на Чате экспедиции или в другом месте в Игре, если таковое было назначено;
  - J. рекрутирование в Гильдии на общедоступных Чатах; на Серверах 3D (Broken Ranks) рекрутирование может проходить на Чате экспедиции или в другом месте в Игре, если таковое было назначено; на Серверах 2D (Taern) рекрутирование должно проходить во вкладке «Набор»;
  - K. цитирование личных сообщений в какой-либо форме на общедоступных Чатах;
  - L. рекламирование других порталов, форумов или игр;
  - M. вставлять ссылки, содержащие контент, нарушающий данное Соглашение и/или Нетикет;
  - N. описание эротических сцен или сцен, которые Администрация посчитала непристойными/неуместными/отвратительными/оскорбительными и т. д.;
  - O. оскорбление, унижение, клевета, провокация и т. д. других Игроков;
  - P. использование слов, которые общепризнанно считаются непристойными/оскорбительными / принижающими человеческое достоинство / ругательными, в том числе в цензурированной форме (например, с помощью «\*\*\*», преднамеренных опечаток и т. д.);
  - Q. использование слов, которые общепризнанно являются вульгарными, включая анаграммы, преднамеренные опечатки, а также фонетических, графических и иностранных ругательств;
  - R. обсуждение с членами Команды в Общих и Личных Чатах назначенных наказаний и Соглашения; запрещено также оскорблять их, ставить под сомнение их решения и/или поручения;
  - S. публично обсуждать Соглашение, ставить под сомнение компетентность членов Команды, включая обсуждение на тему наказаний (надлежащее место для этого — Поддержка Игры);
  - T. использование фраз и формулирование высказывания таким образом, который указывает на неуважение и/или вульгарность по отношению к другому Игроку/Игрокам и членам Команды, включая оскорбление семьи Игрока/Игроков / членов Команды;
  - U. возражение против решений Команды (надлежащее место для этого — Поддержка Игры);
  - V. начинать ссоры, провокации, подтексты, направленные, в частности, на унижение, оскорбление, очернение члена Команды или Игрока;
  - W. продвижение противозаконного контента (порнография, кражи — в том числе пиратство программного обеспечения, наркотики), а что за этим следует, размещение указания о доступе к таким материалам;
  - X. выдавать себя за Администрацию Игры или других Игроков с целью вымогательства выгоды в Игре, доступа к Учетной записи или принуждения к определенному поведению;
  - Y. угрозы и шантаж, в том числе применительно к реальной жизни;
  - Z. использование Фракционного чата не по назначению;
  - AA. Запрещены любые формы клеветы, диффамации, оскорбления, провокации или дискриминации других Игроков по признаку их происхождения, национальности, языка, религии, вероисповедания, пола, сексуальной ориентации, инвалидности, взглядов или других личных характеристик. Такие действия,

включая распространение контента, разжигающего ненависть или насилие, являются нарушением Правил и влекут за собой применение санкций.

ВВ. Запрещено использование символов, цифр, буквенных сочетаний, смайликов или любых других средств для обхода автоматической цензуры и блокировки ссылок (например, замена букв, символов и т. д.).

4. Каждый член Команды имеет право написать заметку в любом из Чатов, и это не рассматривается как флуд/спам или злоупотребление Чатами, в рамках вышеупомянутых правил из раздела 3.
5. В Чатах используется польский язык, с обязательным сохранением его правильной и ясной формы. Использование сокращений, общепризнанно считающихся оскорбительными, вульгарными, неуместными, отвратительными, запрещено и в связи с этим наказуемо.
6. Использование польских диакритических знаков необязательно, но рекомендуется, особенно в ситуации, когда их отсутствие может сделать содержание сообщения неразборчивым и/или может оскорбить Игрока.
7. За писание на ломаном польском языке или его использование с большим количеством орфографических ошибок может быть наложено минимальное наказание, то есть словесное предупреждение или предупреждение («warn») (не применяется в случае рецидива).
8. Во всех разговорах в Чате необходимо соблюдать общепринятые правила социального общения, личной культуры, Правила Чата и Правила Игры.
9. Правильно сделанный снимок экрана, который может стать основанием для наказания, — это снимок всего экрана без изменений, с полным окном Чата "с отображением даты и времени системы", с подлежащим наказанию текстом, размещенным на светлом, видимом фоне.
10. Мешать/препятствовать выполнению поручений и/или сражениям с Игроками (PvP), или мобами (PvE) допустимо и является элементом механики Игры (если Игрок не хочет, чтобы незванный гость присоединился к команде Игрока, достаточно заранее заблокировать команду).
11. Блокировка команды с целью помешать ей завершить инстанс босса не допущена и повлечет за собой наказание в виде "костыля" на срок 14 дней.
12. Запрещено добавлять неуставные имена питомцев и турнирных команд (те же правила, что и в § 4), а также записывать на турниры Игроков, которые были забанены, не играют и не хотят в нем участвовать.

## §25 ЧАСТНЫЙ ЧАТ

1. Частный чат подлежит особой защите в Игре, в случае нарушений Правил необходимо немедленно сообщить об этом в Support Игры или Администрации.
2. В случае назойливого спама, троллинга можно использовать команду игнор (/ignore nick).
3. Анализ контента Частного чата может быть проведен только уполномоченным членом Команды по просьбе Игрока, предоставившего в качестве основания должным образом сделанный скриншот чата; указания по скриншотам можно найти в §24 п. 9.
4. В связи с характером Частного чата, любые нарушения Правил, раскрытые в Частном чате, будут наказываться по всей строгости.

## ЧАСТЬ III - ОБЩИЕ И ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

---

### §26 САНКЦИИ

1. За нарушение положений данных Правил члены Команды, в соответствии со своими полномочиями, предусмотренными в §23, могут налагать следующие наказания: предупреждение ("warn"), кляп, jail, бан, костыль или другое наказание, не указанное в Правилах, соразмерное проступку.
  - А. предупреждение ("warn") - может принимать форму словесного замечания в каждом Чате или формального предупреждения, которое будет записано в истории наказаний в Аккаунте;

- V. кляп - это форма временного запрета писать в границах всего Аккаунта в Общедоступном, Фракционном и Гильдийском чате и подвергается градации по продолжительности в двух основных диапазонах 720 мин / 20160 мин – однако эти периоды могут быть изменены по решению членов Команды с учётом характера проступка и возможной истории проступков данного Игрока;
- C. костыль - наказание, заключающееся в том, что Игроку предоставляется предмет, занимающий весь лимит веса в снаряжении; за информацией о том, как убрать его из снаряжения, необходимо обратиться в Support;
- D. jail - заключается в переносе Игрока в тюрьму, где он должен выполнить задание, чтобы вернуть себе свободу (тюремное заключение накладывается одновременно с наказанием кляпом, в исключительных ситуациях оно может быть наложено одновременно с костылем, который делает невозможным выполнение задания в течение определенного периода времени, который определяется Гейм Мастером/Администратором);
- E. бан - наиболее суровая форма санкций, разрешенная Правилами, и заключается в немедленном выводе Игрока из Игры и невозможности входа в Персонаж или весь Аккаунт в течение определенного периода времени или навсегда;
- F. Изменение параметров Аккаунта - в том числе удаление/модификация снаряжения Игрока, предметов и других ресурсов Игрока. В худшем случае - удаление персонажа или всего Аккаунта.

## **§27 ПРАВИЛА ПРИМЕНЕНИЯ САНКЦИЙ**

1. Наказания могут быть наложены уполномоченным членом Команды с Игры или путем сообщения о нарушении в Support.
2. В случае сообщений о нарушениях Правил в любом из Чатов единственным доказательством, подтверждающим сообщение и приводящим к рассмотрению жалобы, является правильно сделанный скриншот экрана; выдержки из скриншота можно найти в §24 п. 9.
3. Сообщение о нарушении Правил, включающее соответствующий скриншот, может быть выслано в течение 48 часов с момента нарушения Правил. По истечении этого времени заявление рассматриваться не будет.
4. Истечение срока, о котором речь в части 3, не распространяется на угрозы, касающиеся реальной жизни, подстрекательство к самоубийству и совершение противозаконного действия.

## **§28 РЕЦИДИВ**

1. За повторное нарушение этих правил в течение 30 дней после окончания наказания, следующее наказание, полученное игроком, будет увеличено.

## **§29 АПЕЛЛЯЦИИ**

1. Каждый игрок имеет право обжаловать наложенное на него наказание в виде бана и кляпа, если наложенное наказание длится дольше 1920 минут, за исключением условного кляпа/бана, который обжалованию не подлежит.
2. Апелляции следует подавать через Службу поддержки.
3. Содержание апелляции должно быть написано с электронной почты, на которой находится Аккаунт в Игре (следующим шагом будет подтверждение письма через пришедшую на него ссылку), должно содержать имя Персонажа, на которого было наложено наказание, а также название Сервера.

## **ЧАСТЬ IV — ПРАВИЛА ПУБЛИЧНОГО ТЕСТОВОГО СЕРВЕРА PTR (PUBLIC TEST REALM)**

---

### **§30 НАЗНАЧЕНИЕ И ХАРАКТЕР СЕРВЕРА**

1. Тестовый Сервер (PTR) предоставляется исключительно с целью тестирования новых игровых функций как на новых, так и на импортированных с рабочих серверов персонажах.
2. Игра на Тестовом Сервере не гарантирует стабильности — возможны ошибки, лаги, технические перебои, потеря прогресса и т. д.
3. Весь прогресс (персонажи, валюта, предметы) может быть сброшен в любой момент без компенсации.
4. На Тестовом Сервере вход в Игру из тестового клиента должен осуществляться с основного аккаунта; создание мультиаккаунтов для тестирования на PTR-сервере запрещено.

### **§31 ДЕЙСТВУЮЩИЕ ПРАВИЛА**

1. На Тестовом Сервере действуют основные Правила игры Taern — Broken Ranks.

### **§32 УЧАСТИЕ**

1. Доступ к Тестовому Серверу является привилегией, а не правом.
2. Оператор сервера может в любое время:
  - А. приостановить доступ к Тестовому Серверу или забанить аккаунт,
  - В. ограничить количество игроков,
  - С. закрыть сервер без предварительного уведомления.
3. Требования к доступу могут быть установлены и изменены в любое время.

### **§33 СООБЩЕНИЕ ОБ ОШИБКАХ**

1. Любой Игрок, обнаруживший ошибку или эксплойт, обязан немедленно сообщить об этом в специально созданный канал Discord или в Службу Поддержки Игры.
2. Эксплуатация багов в личных целях запрещена и может привести к исключению из программы тестирования и перманентной блокировке аккаунта.

3. О нарушениях вышеуказанных Правил Игры необходимо сообщать в Службу Поддержки Игры:  
<https://support.brokenranks.com/?lang=ru>

## **§34 ЗАПРЕЩЕНО**

1. Скрытие любых найденных ошибок или эксплойтов.
2. Использование ошибок/эксплойтов в любой форме.
3. Распространение информации об ошибке/эксплойте вне официальных каналов тестирования.
4. Использование эксплойтов на рабочих серверах.

## **§35 ОТСУТСТВИЕ КОМПЕНСАЦИИ**

1. Прогресс на Тестовом Сервере не гарантируется, а уже достигнутый может быть потерян.
2. Игроки не имеют права на компенсацию в виде валюты, предметов, игрового времени и/или других средств.
3. Прогресс персонажа, а также любые предметы/ресурсы, полученные на Тестовом Сервере, не будут перенесены на рабочие серверы.

## **§36 САНКЦИИ**

1. Нарушение правил может привести к:
  - A. временной и/или постоянной блокировке на Тестовом Сервере,
  - B. переносу санкций на основной аккаунт (в зависимости от тяжести проступка),
  - C. удалению из тестовой программы.

## **§37 ИЗМЕНЕНИЯ ПРАВИЛ НА ТЕСТОВОМ СЕРВЕРЕ**

1. Условия и положения могут быть изменены в любое время.
2. Продолжение использования сервера после внесения изменений означает принятие новой версии Условий.

**Последняя актуализация правил: 03.09.2025.**

---

Предыдущие версии документов:

- действителен с [14.11.2024 по 03.09.2025](#)
- действителен с [20.04.2023 по 14.11.2024](#)
- действителен с [23.02.2022 по 20.04.2023](#)