

Bedingungen und Konditionen des elektronischen Service Taern - Broken Ranks beinhaltet die Internetspiele "The pride of Taern" (taern.pl, 2D) und "Broken Ranks" (BR, 3D). Enthält ebenso Regeln für den Ingame-Chat, die Webseiten taern.pl und brokenranks.com und Richtlinien für Bestrafungen im Chat.

## DEFINITIONEN

---

**Dienstleister** – der Eigentümer der Webseiten brokenranks.com und taern.pl, der den Service Taern - Broken Ranks verwaltet und betreibt – Krzysztof Danilewicz, der unter dem Firmennamen Whitemoon System Krzysztof Danilewicz tätig ist, mit Sitz in 53-209 Wrocław, ul. S. Szolc-Rogozińskiego 22, TIN: 897-169-52-62, nationale Unternehmerregistrierungsnummer: 020740661;

**Kunde (Spieler, Benutzer)** – eine Person, die sich auf brokenranks.com oder taern.pl registriert und ein Konto erstellt hat und dieses Konto in irgendeiner Weise im Spiel nutzt oder genutzt hat;

**Team (Verwaltung)** – Personen, die vom Eigentümer des Dienstes oder von ihm bevollmächtigte Personen ausgewählt wurden, um bestimmte Funktionen im Spiel zu erfüllen. Insbesondere gehören dazu: Administratoren, Game Master (GM), Game Designer, Consultants, Quest Master (QM), Chat Super Moderatoren, Chat Moderatoren, Moderatoren und Discord Moderatoren. Alle Teammitglieder sind auf Discord farblich hervorgehoben, und Administratoren, Game Master, Game Designer, Consultants, Chat Super Moderatoren und Chat Moderatoren zusätzlich in den Chats.

**Allgemeine Geschäftsbedingungen** - die vorliegenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen für die Erbringung elektronischer Dienstleistungen.

**Spiel (Service, auch Taern - Broken Ranks)** - eine IT und Informationsplattform, betrieben im Internet, beinhaltet die zweidimensionale Welt (Taern auf taern.pl) und dreidimensionale Welt (Broken Ranks auf brokenranks.com), stellt ein Massen-Internetspiel bereit;

**Registrierung (Anmeldevorgang)** - Maßnahme, die erforderlich ist, um Zugang zum Dienst zu erhalten; dazu ist es notwendig, einen Login und ein Passwort zu erstellen.

**Konto** – eine IT-Struktur, die auf Wunsch des Spielers bei der Registrierung in der Spieldatenbank erstellt wurde und die im Spiel verwendeten Parameter enthält, verbunden mit einem einzigartigen Login. Um das Konto nutzen zu können, muss man Login und Passwort kennen. Das Konto hat keinen materiellen Wert und darf nicht gehandelt/getauscht/geschenkt werden. Die Einrichtung eines Kontos ist freiwillig. Die einzigen Elemente des Kontos, die zwischen Spielern ausgetauscht werden können, sind die Gegenstände im Spiel selbst (innerhalb eines einzelnen Servers). Das Konto und alle seine Elemente (z.B. Charaktere im Spiel) bleiben Eigentum des Dienstleisters und werden dem Spieler (Kunden) unter den in den Allgemeinen Geschäftsbedingungen festgelegten Bedingungen zur Nutzung überlassen. Die Nichteinhaltung dieser Bedingungen kann die Einschränkung der Rechte oder den vollständigen Entzug des Rechts des Spielers zur Nutzung des Kontos (durch Sperrung oder Löschung) zur Folge haben. Im Falle des Verlusts der Rechte zur Nutzung des Kontos oder der freiwilligen Beendigung der Nutzung des Kontos hat der Kunde keinen Anspruch auf Erstattung der während der Kontonutzung entstandenen Kosten.

**Charakter** – ein im Rahmen des Spielerkontos separiertes Element, das die vom Spieler festgelegten Eigenschaften besitzt und die Teilnahme am Spiel auf dem vom Spieler ausgewählten Server ermöglicht. Im Rahmen eines Kontos kann man mehrere Charaktere auf verschiedenen Servern haben.

**Login** – die E-Mail-Adresse des Kontos, die der Spieler bei der Einrichtung eines neuen Kontos eingegeben hat. Login wird für den Zugriff auf den Dienst verwendet und kann auch zur Bestätigung der Identität bei der Kontaktaufnahme mit der Verwaltung erforderlich sein.

**Pseudonym/Nick** - sichtbar für alle Spieler ID's des Spielers.

**Netiquette** - ist eine Reihe von Regeln für anständiges Verhalten im Internet. Die Netiquette ist zwar nicht genau kodifiziert, und Verstöße werden auch nicht systematisch bestraft, aber eine anhaltende Nichteinhaltung der Netiquette kann dazu führen, dass der Spieler vom Administrator eines bestimmten Internetdienstes gesperrt wird. Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Netiquette>

**NPC** – Non-Player-Character, ein Charakter, der von einer vom Dienstleister entwickelten künstlichen Intelligenz gesteuert wird. Es ist möglich, mit ausgewählten NPCs zu interagieren, zum Beispiel durch Dialoge.

**Platin** – spezielle In-Game-Währung, die vom Dienstleister gegen eine Gebühr aufgeladen wird. Platin kann von Spielern im Spiel gegen zusätzliche Spielgegenstände, besondere Dienstleistungen, Zugang zu Orten oder andere Privilegien, die unter anderem bei verschiedenen NPCs im Spiel erhältlich sind, eingetauscht werden. Platin kann bei Echtgeldtransaktionen nicht in Zahlungsmittel umgewandelt werden.

**Button "Platin"** – eine spezielle Seite auf brokenranks.com, die vom Spiel aus zugänglich ist;

**Chat (chat)** – ein internes Textkommunikationssystem, dessen Benutzungsregeln im Spielreglement und im Chatreglement festgelegt sind;

**Support** - System für den offiziellen Kontakt mit den Administratoren, verfügbar unter <https://www.support.brokenranks.com>, dient unter anderem dazu, Fehler im Spiel und Beschwerden zu melden.

**Gilde** – es sind freiwillige Spielervereinigungen, die zusätzliche Spielmöglichkeiten bieten. Spieler zahlen freiwillig die im Spiel angegebenen Ressourcen auf das Gildenkonto ein, insbesondere Gold und Platin;

**Server** – für die Zwecke des Dienstes ist darunter eine separate IT-Infrastruktur zu verstehen, die die Nutzung des Dienstes ermöglicht.

## **TEIL I - SPIELREGLEMENT**

---

### **§1 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN**

1. Das vorliegende Reglement regelt Art und Umfang der auf den Webseiten taern.pl (2D) und brokenranks.com (3D) elektronisch erbrachten Dienstleistung und den Zugang zu der auf dieser Website verfügbaren Welt von Taern - Broken Ranks. Dieses Reglement enthält auch andere gesetzlich vorgeschriebene Informationen.
2. Die Haupttätigkeit von Taern - Broken Ranks besteht darin, den Benutzern die Möglichkeit zu geben, das Spiel Taern - Broken Ranks durch einen Client oder über einen Webbrowser zu spielen. Zu diesem Zweck stellt der Dienstleister die

Ressourcen seines eigenen (oder gemieteten) IT-Systems sowie die erforderliche serverseitige Software (Game-Engine, Website, Game-Kunde) zur Verfügung.

3. Die Internetadresse vom Spiel Taern - Broken Ranks ist <https://brokenranks.com/> (3D Version) und <https://www.taern.pl/> (2D Version).
4. Die Nutzung des Service Taern - Broken Ranks ist freiwillig und grundsätzlich kostenlos. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, Gebühren für ausgewählte Dienstleistungen oder Spielelemente einzuführen, die im Reglement, einer separaten Preisliste oder unter dem Button „Platin“ enthalten sind.
5. Der Dienstleister stellt den Benutzern ein Produkt seiner eigenen Fantasie zur Verfügung, eine virtuelle Welt voller verschiedener Charaktere und Monster, die verschiedene Länder bewohnen.
6. Die Benutzer können ihre Charaktere personalisieren, indem sie das Aussehen der Gegenstände, die sie besitzen, verändern. Eine Änderung des Aussehens beinhaltet eine Änderung der grafischen Darstellung und/oder der Farbe.
7. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, von Werbeanzeigen, die auf der Website Taern - Broken Ranks, einschließlich des Spiels, platziert werden, zu profitieren.
8. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, das Spiel zu modifizieren und Änderungen vorzunehmen an: Spielmechanik, Gegenständen, Ländern, Ausrüstung und anderen Aspekten des Spiels.

## **§2 HARDWARE UND TECHNOLOGISCHE ANFORDERUNGEN**

1. Mindestanforderungen an die Hardware:
  - 4 GB RAM,
  - CPU: i3 oder ähnlich,
  - GPU: HD-Grafik der 5. Generation,
  - 512 MB VRAM,
  - HDD: 5 GB.
2. Empfohlene Hardware-Anforderungen:
  - 8 GB RAM,
  - CPU: von i5 und höher oder ähnlich,
  - GPU: von Nvidia GeForce 1050 und höher oder ähnlich,
  - 1 GB VRAM,
  - HDD: 5 GB.

## **§3 REGISTRIERUNG IM SPIEL**

1. Die Registrierung für das Spiel ist kostenlos und freiwillig.
2. Die Registrierung führt zur Einrichtung eines Kontos unter den in diesen Bestimmungen enthaltenen Bedingungen und bedeutet, dass der Benutzer diese in ihrer Gesamtheit gelesen und akzeptiert hat.
3. Die Person, die sich registrieren möchte, erklärt, dass sie volljährig ist oder dass sie die Zustimmung ihrer Eltern (Erziehungsberechtigten) für die vorgenannte Registrierung und Teilnahme am Spiel hat.
4. Der Eigentümer der Website oder die von ihm benannten Spielverwalter haben das Recht, jederzeit Unterlagen anzufordern, die belegen, dass der Benutzer die in Punkt 3 genannten Anforderungen erfüllt.
5. Die Registrierung einer Person erfolgt nach Auswahl der Option „Einen Charakter erstellen“ und dem korrekten Ausfüllen des Formulars, das das Hinzufügen eines neuen Spielerkontos zum Spiel ermöglicht.
6. Nachdem das System die Daten des Spielers akzeptiert hat, wird automatisch ein neues Konto im Spiel erstellt. Das Login zusammen mit dem Passwort, das der Spieler im Formular angibt, ermöglicht das Einloggen in das Spiel.

7. Das Login und das Passwort muss sich der Spieler merken. Wenn Sie Ihr Passwort verlieren, müssen Sie möglicherweise ein neues Konto erstellen. Der Spieler hat die Möglichkeit, eine Passwort-Erinnerung zu verwenden, die an die bei der Registrierung des Kontos verwendete E-Mail-Adresse gesendet wird. Fehlender Zugriff auf die E-Mail kann zum Verlust des Kontos im Spiel führen. Ausrüstungsgegenstände, die sich auf dem verlorenen Konto angesammelt haben, einschließlich bezahlter Gegenstände, werden nicht auf das neue Konto übertragen.
8. Der Spieler ist verpflichtet, sein Passwort geheim zu halten. Der Dienstleister ist nicht verantwortlich für den Verlust des Passworts und des Logins durch den Spieler oder für nachfolgende Handlungen, die unter Verwendung dieser Daten durchgeführt werden.
9. Die Weitergabe des Logins und des Passworts an Dritte (insbesondere Freunde, Familie, Fremde) ist unter Androhung einer zeitlich begrenzten oder dauerhaften Sperrung des Zugangs zum Konto untersagt.
10. Niemand, nicht einmal die Mitglieder des Teams (Administratoren, Game Master (GM), Game Designer, Consultants, Quest Master (QM), Chat Super Moderatoren, Chat Moderatoren, Discord Moderatoren, Tester), hat das Recht, von einem Spieler die Herausgabe seines Account-Passworts zu verlangen.
11. Für den Fall, dass der Spieler den Zugang zu dem bei der Registrierung als E-Mail angegebenen elektronischen Postfach verliert, kann er seine aktuelle E-Mail mit Hilfe des zuvor an das Postfach gesendeten und bei der ersten Anmeldung sichtbaren Sicherheitscodes (nur gültig für 2D - The pride of Taern), der gespeichert werden musste, ändern. Bei Verlust des Zugangs zum E-Mail-Postfach und Verlust des Sicherheitscodes (nur gültig für 2D - The pride of Taern) ist eine nachträgliche Änderung dieser Adresse nicht möglich. Wenn der Spieler in einem solchen Fall das Passwort für den Zugriff auf das Spielkonto vergisst oder verliert, verliert er den Zugriff darauf für immer.
12. Der Spieler erklärt, dass die von ihm angegebenen Daten:
  - A. wahr sind;
  - B. keine Rechte Dritter verletzen;
  - C. nicht gegen geltendes Recht und gesellschaftliche Normen verstoßen.
13. Ein Charakter kann gelöscht werden, wenn er unter der Stufe 10 ist und sich seit 90 Tagen nicht mehr eingeloggt hat. Charaktere über de Stufe 10 werden nicht gelöscht.
14. Vorbehaltlich der Bestimmungen von Punkt 13 werden Charaktere bei Inaktivität von mehr als 90 Tagen nicht mehr in der Rangliste angezeigt. Nach dem erneuten Einloggen wird der Charakter spätestens 24 Stunden nach dem Einloggen in der Rangliste erscheinen.

## §4 NICKNAMEN

1. Ein Nickname darf höchstens zwei Großbuchstaben haben, einer davon immer zu Beginn eines Wortes (gilt nur für Nicknamen in Broken Ranks).
2. Es ist verboten, vulgäre, kränkende, beleidigende, rassistische, homophobische oder erotisch geladene Namen im Nicknamen eines Spielers zu verwenden.
3. Es ist verboten, Nicknamen zu verwenden, die sich auf Drogen oder illegale Substanzen beziehen.
4. Es ist verboten, Nicknamen zu verwenden, die ausschließlich zu dem Zweck erstellt wurden, andere Spieler zu belästigen und/oder zu beleidigen.
5. Es ist verboten, Nicknamen zu verwenden, die sinnlose Buchstabenkombinationen, eine Buchstabenfolge, zu viele Fehler oder Abkürzungen enthalten, die allgemein als beleidigend oder respektlos bekannt sind.
6. Es ist verboten, Nicknamen zu verwenden, die religiöse oder politische Ansichten zum Ausdruck bringen, oder kontroverse Namen von historischen oder religiösen Personen.
7. Es ist verboten, Nicknamen zu verwenden, die religiöse oder politische Ansichten zum Ausdruck bringen, insbesondere Nicknamen, die an Namen von kontroversen historischen oder religiösen Figuren hindeuten.
8. Es ist verboten, Nicknamen zu verwenden, die denen von Teammitgliedern, insbesondere Administratoren und Game Mastern, ähnlich oder gleich sind.
9. Die Verbote in §4, Punkte 1-8 gelten auch für Namen, die anderen Spielelementen zugewiesen werden, insbesondere Haustieren, Gilden, Turniergruppen oder Gruppen im Gruppensucher. Im Falle eines nicht konformen Turniergruppennamens hat das Team das Recht, die Gruppe zu löschen oder ihren Namen zu ändern.
10. Im Falle eines Verstoßes gegen die Regeln des § 4, Punkte 1-8 hat ein Teammitglied das Recht, gegen einen Spieler die Strafe eines Knebels, einer vorübergehenden Sperre oder einer permanenten Sperre zu verhängen.
11. Der Nickname eines Charakters unter der Stufe 10 und mit einem inaktiven Konto seit mehr als 1 Jahr kann von einem Mitglied des Teams auf Antrag des Spielers geändert („freigegeben“) werden, hierfür muss sich der Spieler beim Support melden.

12. Charaktere mit Nicknamen über der Stufe 10 können auch freigegeben werden, wenn das Konto seit mehr als 3 Jahren inaktiv ist.
13. Unter besonderen Umständen kann das Team den Nicknamen ändern, wenn dies von der Spielmechanik her erforderlich ist.
14. Das Benutzen von Nicknamen mit phonetischer, versteckter oder vulgärer Bedeutung ist verboten.

## **§5 SPIELERKONTEN**

1. Der Besitz und/oder die Nutzung von mehr als einem Konto im Spiel ist verboten (sog. „Multi“). Dieses Verbot gilt für beide Versionen des Spiels (2D und 3D). Wenn ein Spieler zum Zeitpunkt des Inkrafttretens dieses Reglements Konten sowohl in Taern (2D) als auch in Broken Ranks (3D) besitzt, ist er verpflichtet, die zusätzlichen Konten innerhalb von sieben Tagen nach Annahme des Reglements zu löschen, so dass nur ein Konto verbleibt.
2. Mit einem Konto darf man mehrere Charaktere auf verschiedenen Servern haben.
3. Spieler können ihre Charaktere zwischen beiden Versionen des Spiels übertragen, wobei der Spielstatus zum Zeitpunkt der Übertragung auf einen parallelen Server übertragen wird (der Fortschritt zwischen den Servern wird nicht übertragen), mit der Maßgabe, dass neue Charaktere aus Taern oder Broken Ranks, die nach dem Veröffentlichungsdatum, d.h. dem 25.01.2022, erstellt wurden, nicht übertragen werden können. Eine Charakterübertragung ist nur zwischen den Servern Thaton (Taern) und Thanar (Broken Ranks) möglich. Die einzige Ausnahme sind die Server Thalia (Taern und Broken Ranks), auf denen das parallele Spielen erlaubt ist.
4. Ressourcen und Gegenstände, die ein Spieler auf demselben Server angesammelt hat, können über das Lager zwischen den Charakteren desselben Accounts übertragen werden. Dies gilt nicht für Questgegenstände und für den Handel gesperrte Gegenstände.
5. Es ist nicht möglich, Gegenstände, die vom Spieler gesammelt wurden, zwischen Charakteren auf verschiedenen Servern desselben Accounts zu übertragen. Ein Verstoß gegen dieses Verbot führt zu einer vorübergehenden Sperrung des Kontos und zum Verlust des zu übertragenden Gegenstands ohne Entschädigung für den Spieler.
6. Der Diebstahl eines Kontos, der persönlichen Daten eines anderen Spielers und/oder das Hacken eines Kontos ist ein Rechtsverstoß und kann zu einer strafrechtlichen Verfolgung führen, wenn der Benutzer des Kontos den zuständigen Behörden Anzeige erstattet. Jeder Versuch, persönliche Daten oder Spielerkonten zu stehlen, wie das Verbreiten von Links im Spiel oder auf Websites, die dazu bestimmt sind, andere Spieler zu betrügen, führt zu einer dauerhaften Sperrung oder Löschung des Kontos, von dem aus der Versuch unternommen wurde. Der Spieler ist verpflichtet, einen solchen Verstoß dem Support zu melden.
7. Es ist verboten, den eingeloggteten Charakter/Konto einer Person zur Verfügung zu stellen, die nicht der Gründer des Charakters/Kontos ist und es ist verboten, die gespeicherten Daten zum Einloggen für das Konto durch Dritte zu nutzen. Nur der Gründer des Kontos darf sich beim Konto anmelden und es nutzen.
8. Es ist verboten, seine Charakter/Account-Daten mit einer dritten Partei zu teilen, dies beinhaltet ebenso das Nutzen der Software, des Systems oder Third-Party-Programme, insbesondere TeamViewer, AnyDesk, etc. Aktionen auf einem Account dürfen nur durch seinen Besitzer durchgeführt werden.
9. Nur ein Charakter darf zur selben Zeit auf allen Servern von 3D (Broken Ranks) und 2D (The pride of Taern) eingeloggt sein. Die einzige Ausnahme ist, wenn ein Charakter auf 3D und ein Charakter auf 2D eingeloggt ist.

## **§6 VULGARISMEN, SCHIMPFWÖRTER, BELEIDIGUNGEN, MANGELNDE**

### **KULTUR**

1. Es ist verboten, im Spiel Vulgärsprache, Beleidigungen oder Schimpfwörter zu verwenden, und Ausdrücke, die allgemein als beleidigend oder diskriminierend gegenüber anderen angesehen werden, werden nicht toleriert. Das Konto eines

Benutzers, der diese Regeln nicht beachtet, kann dauerhaft gesperrt werden. Die obige Bestimmung umfasst die Handlungen der Spieler an jedem Ort des Taern - Broken Ranks-Dienstes, insbesondere in den Chats im Spiel, den internen Gildforen und den offiziellen Spielkanälen auf Discord. Detaillierte Regeln für die Nutzung des Chats werden durch die Chat-Regularien und die Regularien des Discord-Kanals geregelt.

2. Beleidigungen, Beschimpfungen und jegliche Provokation gegenüber den Familien der Spieler und den Mitgliedern der Verwaltung sind strengstens untersagt. Ein solches Verhalten kann zur vorübergehenden Sperrung des Charakters und in extremen Fällen zur dauerhaften Sperrung des Kontos führen.
3. Spamming, Flooding (d.h. das Versenden mehrerer Nachrichten mit gleichem oder ähnlichem Inhalt kurz hintereinander) im Chat sowie unkultivierte Verhaltensweisen sind verboten.
4. Die Verwendung vulgärer oder beleidigender Wörter durch NPCs im Spiel oder zur Beschreibung ausgewählter Spielelemente dient nur dazu, ihren Charakter und eventuell den von den NPCs geäußerten Inhalt hervorzuheben, und darf nicht als Verstoß gegen diese Regeln angesehen werden.
5. Eine detaillierte Fassung der vorliegenden Bestimmungen können in den Chatregeln <https://brokenranks.com/de/vorschriften/> und im Reglement des Discord-Kanals <https://discord.gg/brokenranks> nachgelesen werden.
6. Die Bestimmungen der zusätzlichen Chat-Regularien dürfen in keinem Punkt die Bestimmungen dieser Spiel-Regularien verletzen.
7. Im Falle eines Konflikts zwischen den Normen der einzelnen Regularien haben die Bestimmungen der Spiel-Regularien Vorrang vor den Bestimmungen der Chat-Regularien und den Regularien des Discord-Kanals.

## **§7 FEHLER IM SPIEL**

1. Es ist verboten, Fehler und Bugs der Spielsoftware sowie von der Administration verursachte Fehler zu verwenden und Informationen über diese Fehler an Dritte, mit Ausnahme der Vertreter des Teams, weiterzugeben.
2. Es ist verboten, der Verwaltung die Entdeckung von Softwarefehlern zu verheimlichen.
3. Der Spieler ist verpflichtet, jeden erheblichen Fehler dem Support zu melden. Ein Fehler ist erheblich, wenn er zu einem Vorteil gegenüber anderen Spielern führt, einschließlich, aber nicht beschränkt auf den Erhalt von Spielwährung (z.B. Erfahrung, Gold oder Platin) oder angebotenen Gegenständen im Spiel oder der Erwerb dieser.
4. Das Verschweigen und der Missbrauch von Fehlern führt zum Verlust der erlangten Vorteile und kann unter Berücksichtigung des Grades des Verstoßes zusätzliche Sanktionen nach sich ziehen, einschließlich der Sperrung des Charakters oder des Kontos im Falle eines groben Missbrauchs.

## **§8 EXTERNE SOFTWARE**

1. Die Verwendung von Software Dritter zur Verbesserung, Automatisierung, Beschleunigung oder Verlangsamung des Spiels und die Nutzung von Programmen um den Bildschirm zu teilen, einschließlich solcher die über ein weiteres Hilfsmittel gesteuert werden (insbesondere Bots, Cheats, Clicker, TeamViewer, AnyDesk, Chrome Remote Desktop) ist verboten. Insbesondere ist verboten:
  - A. Verwendung von Programmen, die die Animation beeinflussen,
  - B. Verwendung von Programmen zur Automatisierung des Beschaffungsprozesses von Ressourcen,
  - C. Einsatz von Kampfunterstützungsprogrammen,
  - D. Verwendung von Programmen, die einen Remotezugriff auf andere Accounts/Charaktere im Spiel erlauben.
2. Es ist verboten, Softwaredateien zu verändern, dies beinhaltet auch das Ersetzen, Kopieren oder Hinzufügen neuer Dateien ohne ausdrückliche Erlaubnis von einem Administrator oder Game Designer.

## **§9 KAMPFABSPRACHEN UND ABSICHTLICHE MANIPULATION VON KÄMPFEN, GILDENKRIEGE**

1. Es ist verboten, an Kämpfen teilzunehmen, in deren Folge es zu einer Übertragung zuvor vereinbarter Ausrüstungsgegenstände (z.B. Skins) kommt. Dies gilt ebenso für Kämpfe, in denen es um die Absprache anderer Gegenstände oder Gold geht.
2. Gildekriege, bei denen es auf beiden Seiten mindestens 14 Tage lang keine Kämpfe gibt, können vom Game Master/Administrator beendet werden. Punkte und Ressourcen können auf den Stand vor dem Krieg zurückgesetzt werden.
3. Kriege mit dem Ziel, den Reichtum der Gilde zu verlagern, werden überprüft und können Strafen nach sich ziehen, wie z.B.: Entzug von Ressourcen (Prestige, Ehre, Gold, Platin, Baumaterialien) aus der Gilde, Sperrung des Spielers (Strafen können kumulativ angewendet werden), die vom Game Master / Administrator entschieden werden.

## **§10 ZUGANG ZU KONTEN VON DRITTEN**

1. Es ist untersagt, die Zugangsdaten zum eigenen Konto (Login, Passwort) in irgendeiner Weise (z.B. kostenlos, gegen virtuelles oder echtes Geld) an andere Spieler weiterzugeben.
2. Es ist verboten, Passwörter von Spielern zu erschwindeln oder die Zugangsdaten eines anderen Spielers (Passwort, E-Mail-Adresse) zum Konto eines Charakters im Spiel zu stehlen.
3. Es ist verboten, das registrierte Spielkonto an Dritte zu übertragen.
4. Ein Verstoß gegen eine der Bestimmungen der Absätze 1-3 kann dazu führen, dass der Zugriff auf das Konto gesperrt und gelöscht wird, ohne dass eine Entschädigung für Ausgaben für das Spiel erfolgt.
5. Wenn es zu einem temporären Bann eines Spieleraccounts aufgrund begründeten Verdachts der schweren Verletzung der Regeln kommt, inklusive dem Zugang zu oder Nutzen von mehr als einem Account, werden keine Erstattungen für jeglichen Verlust in dieser Zeit getätigt. Dies beinhaltet unter anderem das Premium-Konto, den Premium-Marktplatz, den Alt-EXP-Buff, usw. sowie Events, die einen potenziellen Profit in Form von Erfahrung oder Gegenständen bringen können.

## **§11 ERLANGUNG EINES FINANZIELLEN VORTEILS, MISSBRAUCH VON DIENSTLEISTUNGEN**

1. Es ist untersagt, Gegenstände oder Dienstleistungen aus dem Spiel, insbesondere Gold, Platin oder Gegenstände, gegen reale Gegenstände oder Dienstleistungen einzutauschen. Sie sind ausschließlich Elemente des Spiels selbst und müssen als solche behandelt werden.

2. Verboten ist auch der indirekte Austausch von Gegenständen oder Dienstleistungen aus dem Spiel unter Nutzung eines realen Dienstes (z.B. zum Aufladen eines Handykontos), indem ein anderer Spielercharakter aufgefordert wird, für Hilfe, einen Gegenstand oder ein Zahlungsmittel im Spiel zu bezahlen.
3. Alle Transaktionen, die den Handel oder Austausch von Spielerkonten beinhalten, sind verboten, unabhängig davon, wie die Transaktion stattgefunden hat oder welches Zahlungsmittel verwendet wurde. Die Strafe für den Verkauf oder Tausch von Konten kann eine dauerhafte oder vorübergehende Sperrung des Zugangs zum Spielerkonto sein. Die Höhe der Strafe wird vom Administrator/Game Master, festgelegt, abhängig von der Art des Missbrauchs, seiner Dauer und den negativen Folgen für das Spiel und andere Spieler.
4. Gegenstände und Dienste im Spiel können nur gegen Gegenstände oder Dienste im Spiel eingetauscht werden.
5. Ein Verstoß gegen die Bestimmungen dieses Absatzes führt zur Löschung des Transaktionsgegenstands, und kann weitere Sanktionen gegen die an der Transaktion beteiligten Parteien nach sich ziehen, bis hin zur Sperrung des Kontos, ohne dass eine Entschädigung für die für das Spiel getätigten Ausgaben erfolgt.

## **§12 VERBOTENES VERHALTEN**

1. Es ist verboten:
  - A. Spieler zu betrügen, um einen Gegenstand zu erhalten oder zu verkaufen;
  - B. Irreführung über den Zustand oder die Eigenschaften des Gegenstandes oder über die Partner bei einer Handelstransaktion;
  - C. Betrug, falsche Angaben, der Versuch, eine Rückerstattung von Ressourcen zu erhalten, die aufgrund eines plötzlichen Serverausfalls verloren gegangen sind, das Vorenthalten von Informationen gegenüber dem Team, die Nichtrückgabe des geliehenen Gegenstands, Goldes, Platins oder der anderen Ressourcen im Spiel;
  - D. sich als Mitglied des Teams auszugeben oder zu behaupten, Einfluss auf das Team zu haben;
  - E. Fälschung von Dokumenten, Benachrichtigungen, Screenshots;
  - F. Verwendung falscher Beweise im Reklamationsverfahren gegen den Dienstleister oder Dritte;
  - G. Handel zwischen verschiedenen Servern;
  - H. Organisation von Lotterien und Wettbewerben im Spiel, außer mit Erlaubnis des Teams;
  - I. es ist verboten, zum Nachteil des Image von Whitemoon beizutragen, sowohl im Spiel als auch mit jedem zugehörigen Material.
  - J. verkaufen von Gegenständen, Charakteren oder Accounts aus dem Spiel im echten Leben. Dies umfasst auch jede Form des Tausches, eingeschlossen dem freien Zugang oder Verzicht.

## **§13 STRAFEN FÜR VERSTÖSSE GEGEN DAS REGLEMENT**

1. Die Einhaltung der Regeln und der Netiquette wird von Mitgliedern des Teams überwacht.
2. Das Team hat das Recht, Strafen zu verhängen, die in einer Verwarnung, einer Einschränkung der Nutzung des Chats im Spiel, einer Verringerung der Statistiken, einer Einschränkung der Spielmöglichkeiten durch Verringerung der Rucksackkapazität oder durch Einschränkung der Bewegungsmöglichkeiten auf den Karten bis zur Ausführung einer bestimmten Abfolge von Aktionen bestehen.
3. Die in Punkt 2 genannte Verwarnung gilt für jeden der Chats im Spiel. Das Team hat das Recht, den Spieler verbal oder durch Verhängung einer Warnstrafe ("warn") zu verwarnen, wobei eine verbale Verwarnung in einem beliebigen Chat (auch im privaten Chat) als Rückfall gewertet wird, falls der Spieler erneut gegen die Regeln verstößt.

4. Das Team hat außerdem das Recht, den Charakter, das Konto oder die IP-Adresse eines Spielers vorübergehend oder dauerhaft zu sperren und, im äußersten Fall, das Konto und alle ihm zugeordneten Gegenstände zu löschen.
5. Das Team hat das Recht, Strafen gegen Gilden zu verhängen, insbesondere den Entzug von Prestige oder Ehre (entweder für die gesamte Gilde oder für ausgewählte Spieler) oder den Entzug ausgewählter Ressourcen.
6. Um die Einhaltung dieser Regeln durchzusetzen, hat das Team das Recht, die Handlungen eines Spielers ohne Vorankündigung zu überwachen (wenn es den Verdacht hat, dass gegen die Regeln verstoßen wird) sowie die ausgewählten Parameter eines Spielerkontos zu ändern (Entfernung von Ausrüstung, Prestige, Erfahrung, Stufe des Spielers, Tieren, Verbesserungen, Gold, Platin, Charakteren).
7. Details zur Verhängung von Strafen, sofern sie nicht durch diese Regularien präzisiert werden, werden durch die Chat-Regularien und die Regularien des Discord-Kanals bestimmt.
8. Das Veröffentlichendes Inhalts der Kommunikation mit dem Support-Team oder anderen Spielern ohne deren voller Zustimmung ist verboten.
9. Im Falle eines schwerwiegenden Verstoßes gegen die Verhaltensregeln oder einer missbräuchlichen Nutzung des Support-Systems kann das Spielteam den Zugang des Spielers zum Support-System sperren.
10. Jede Bestrafung die aufgrund der Regeln verhängt wurde, gilt für beide Teile des Taern - Broken Ranks Spiels, egal in welchem das Vergehen begangen wurde. Dies beinhaltet auch das Löschen eines Accounts und einen permanenten Bann. Bestrafungen, die in Taern (2D) verhängt werden, werden auch in Broken Ranks (3D) übertragen, während genauso Bestrafungen, die in Broken Ranks (3D) verhängt werden, in Taern (2D) übertragen werden.

## **§14 KAUF VON PLATIN**

1. Um den Platin-Auflade-Service zu nutzen, ist der "Platin hinzufügen" Button zu verwenden.
2. Es ist möglich, zusätzliches Platin durch eine Online-Bezahlung oder das Senden einer SMS zu erwerben. Die Abrechnung von Transaktionen per Kreditkarte und E-Überweisung erfolgt über das Abrechnungszentrum Przelewy24, Paysafecard Payment System, Terminal 3 Payments Services, PayPal.
3. Nur ein Erwachsener oder eine Person, die das Einverständnis seiner Eltern hat (Erziehungsberechtigte) kann Platin erwerben.
4. Nach einem gültigen Kauf ist das Platin auf dem Spielaccount verfügbar. Das gekaufte Platin ist nicht erstattungsfähig.
5. Der Verlust des Zugangs zu dem Spielkonto, z.B. durch den Verlust des Passworts und den Verlust des Zugangs zur E-Mail-Adresse, die bei der Registrierung angegeben wurde, bedeutet den unwiderruflichen Verlust dieses Kontos, zusammen mit dem Platin und der Ausrüstung, ohne jegliche Rückerstattung von Kosten.
6. Bevor Sie einen Kauf tätigen, machen Sie sich mit der für jede Zahlungsmethode angezeigten Preise vertraut. Mit der Zahlung akzeptieren Sie die Preise und die vorliegenden Geschäftsbedingungen in ihrer jeweils gültigen Fassung.
7. Beim Auftreten von Fehlern unter dem Button "Platin" sollte sich der Benutzer unverzüglich an den Dienstleister wenden.
8. Die Person, die den Button "Platin" nutzt, verpflichtet sich, ihre authentischen Daten anzugeben, wenn die Stelle, die den Zahlungsverkehr abwickelt, diese Daten benötigt.
9. Der Anbieter des Service behält sich das Recht vor, die Preise des Platinerwerbs zu ändern. Der aktuell gültige Preis wird jedes Mal im "Platin"Tab angezeigt und bevor der Nutzer einen Kauf tätigt, liest er die aktuelle Preisliste. Platinpreise im Platintab oder an jeder anderen Stelle im Taern - Broken Ranks Service stellen kein Handelsangebot in Übereinstimmung mit dem Gesetz dar.
10. Sollte eine über den Button "Platin" getätigte Transaktion nicht innerhalb der vom Zahlungsdienstleister garantierten Zeit in Form eines Platin-Guthabens bestätigt werden, wenden Sie sich bitte unverzüglich an den Dienstleister.
11. Der Dienstleister ist nicht verantwortlich für falsch eingegebene Daten des Benutzers bei Überweisungen, Zahlungen oder SMS.
12. Im Falle natürlicher Personen, die keine Geschäftstätigkeit im Sinne des Mehrwertsteuergesetzes ausüben, ist der Dienstleister nicht verpflichtet, Rechnungen gemäß Art. 106 Abs. 4 des Mehrwertsteuergesetzes auszustellen. Wünscht eine solche Person eine Rechnung mit ausgewiesener Mehrwertsteuer zu erhalten, muss diese innerhalb der gesetzlichen Frist beantragt werden. Der Antrag auf Ausstellung einer Rechnung ist zusammen mit einer Bestätigung der Überweisung, auf die sich die Rechnung beziehen soll und den erforderlichen Daten für diese Rechnung an die E-Mail-Adresse [fakture@whitemoon.com](mailto:fakture@whitemoon.com) zu senden oder per Einschreiben an die Adresse des Dienstleisters zu senden.
13. Im Falle einer Zahlung auf das Konto des Dienstleisters per Post sind ausschließlich die vom Zahlungsdienst von Taern - Broken Ranks generierten Formulare zu verwenden bzw. genau nach dieser Vorlage auszufüllen. Wenn Sie eine

Offline-Überweisung vornehmen möchten, anstatt bei der Post zu bezahlen, müssen Sie die Angaben (insbesondere den Zahlungsgrund der Überweisung) genauso eingeben, wie sie auf dem erstellten Formular erscheinen. Die Zeitspanne, nach der Platin dem Guthaben des Spielers hinzugefügt wird, beträgt in diesem Fall bis zu 3 Arbeitstage ab dem Zeitpunkt, an dem das Geld dem Konto des Anbieters gutgeschrieben wird.

## **§15 VERWENDUNG VON PLATIN**

1. Platin kann der Spieler gegen verschiedene zusätzliche Spielgegenstände oder Funktionen bei NPCs eintauschen. Jedes Mal sollte er sich damit vertraut machen, wie viel Platin und wofür er es ausgibt. Es ist nicht möglich, eine mit einem NPC getätigte Transaktion rückgängig zu machen. Im Falle einer versehentlich durchgeführten Transaktion wird das Platin nicht auf das Konto des Spielers zurückerstattet.
2. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, die für eine bestimmte Menge Platin einzutauschenden Gegenstände und Dienstleistungen ohne Angabe von Gründen mit einer angemessenen Ankündigungsfrist von mindestens sieben Tagen zu ändern und den aktuellen Bedürfnissen des Spiels anzupassen. Bei dem NPC wird jedoch immer die Menge an angenommenes Platin angezeigt. Im Zweifelsfall sollte der Spieler von der virtuellen Transaktion zurücktreten und sich an den Dienstleister wenden.
3. Der Spieler erkennt an und akzeptiert, dass es sich bei den im Spiel selbst durchgeführten Transaktionen, insbesondere zwischen Spielern oder Spielern und NPCs, auch in Bezug auf Platin, ausschließlich um Transaktionen in der virtuellen Welt von Taern - Broken Ranks handelt. Dies gilt auch für Dienstleistungen, die anstelle von NPCs von Personen erbracht werden, die vom Dienstleister benannt wurden. Insbesondere handelt es sich nicht um Angebote oder Handelsgeschäfte im Sinne des Gesetzes, sondern lediglich um ein Spiel.
4. Im Falle eines Verstoßes gegen die Allgemeinen Geschäftsbedingungen und der daraus resultierenden Sperrung des Spielerkontos hat der Spieler keinen Anspruch gegenüber dem Dienstleister auf Entschädigung, Rückerstattung der Kosten für gekauftes Platin oder Übertragung von Platin und anderen Ressourcen von dem gesperrten Konto auf ein neu erstelltes Konto im Spiel.

## **§16 ÜBERTRAGUNG, LEIHGABEN UND RATENZAHLUNGEN**

1. Die Verwaltung ist weder Vertragspartei, noch Bürge oder Vermittler bei Vereinbarungen über die Übertragung von Gold, Platin oder Gegenständen, die zwischen Konten getätigt werden. Aus der Perspektive der Allgemeinen Geschäftsbedingungen und der Spielmechanik werden solche Übertragungen ausschließlich als ein Element des Spiels behandelt.
  - A. Die Administration ist nicht verpflichtet, Verluste zu ersetzen, die durch unbezahlte Leihgaben, nicht gezahlte Raten für einen Gegenstand oder andere nicht erfüllte Vereinbarungen zwischen Spielern entstehen.
  - B. Es wird jedoch empfohlen, solche Situationen dem Spiel-Support zu melden, um Maßnahmen gegen den betreffenden Spieler zu ergreifen (z.B. Strafen zu verhängen).
  - C. Grundlage für die Prüfung einer Meldung ist ein korrekt erstellter, deutlicher Vollbild-Screenshot des Spiels, der den vollständigen Inhalt der Vereinbarung, alle Details und Regelungen zeigt. Der Screenshot muss vor einem hellen Hintergrund aufgenommen werden und Datum und Uhrzeit müssen sichtbar sein.
2. Geliehene Währungen (Gold, Platin) oder Gegenstände müssen innerhalb der von den Spielern vereinbarten Frist zurückgegeben werden, spätestens jedoch drei Monate nach dem Datum der Übertragung.
3. In Raten verkaufte Gegenstände müssen innerhalb der von den Spielern vereinbarten Frist vollständig bezahlt werden, spätestens jedoch drei Monate nach dem Datum der Übertragung.

4. Es ist verboten, durch die Gewährung von Gold, Platin, einzigartigen Gegenständen oder anderen austauschbaren Spielelementen leihweise Gewinne (innerhalb oder außerhalb des Spiels) zu erzielen oder Gebühren für deren Nutzung zu erheben.

## **§17 ERBRINGUNG UND EINSTELLUNG VON DIENSTLEISTUNGEN**

1. Die grundlegende Nutzung des Spiels ist kostenlos.
2. Der Dienstleister wird alle Anstrengungen unternehmen, um den ordnungsgemäßen Betrieb, die Entwicklung und die Popularisierung des Spiels zu gewährleisten.
3. Handlungen der Spieler, die den Spielbetrieb behindern oder destabilisieren könnten, sind unzulässig, insbesondere wenn sie zu Rechtsverletzungen oder der Verletzung von rechtlich geschützten Gütern Dritter führen.
4. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, die Erbringung des Dienstes zeitweise einzustellen.
5. Der Dienstleister übernimmt keine Verantwortung für:
  - A. Schäden, die durch die unsachgemäße und nicht regelkonforme Nutzung des Spiels, des "Platin"-Bereichs oder des gesamten Taern - Broken Ranks Services durch den Spieler verursacht werden;
  - B. Funktionsprobleme des Spiels, des "Platin"-Bereichs oder des gesamten Taern - Broken Ranks Services, wenn diese auf Ereignisse zurückzuführen sind, die der Dienstleister trotz gebotener Sorgfalt nicht vorhersehen oder verhindern konnte, sowie auf zufällige Ereignisse oder Handlungen Dritter, einschließlich des Internetanbieters oder des Zahlungsdienstleisters;
  - C. die Nutzung des Spiels durch den Spieler, die nicht den Bestimmungen des Reglements entspricht;
  - D. den Inhalt von Informationen, die von Spielern im Spiel veröffentlicht werden. Die Verantwortung dafür liegt bei der Person, die den nicht regelkonformen Inhalt präsentiert, obwohl der Dienstleister sich vorbehält, alle notwendigen Schritte zu unternehmen, um rechtswidrige Inhalte zu entfernen, wenn er darüber benachrichtigt wird und die Forderung ausreichend begründet ist;
  - E. Unterbrechungen der Funktionalität des Spiels, des "Platin"-Bereichs oder des gesamten Taern - Broken Ranks Services, die aus technischen Gründen entstehen (z. B. Wartung, Überprüfung, Austausch von Hardware, Software- oder Datenbankaktualisierungen usw.);
  - F. den Verlust von Daten im Spiel, im "Platin"-Bereich oder im gesamten Taern - Broken Ranks Service, der durch Hardware-, Software- oder Datenbankfehler oder andere Umstände verursacht wird.
6. Der Dienstleister erstellt regelmäßig Sicherungskopien der Spieldatenbank und der Software.
7. Im Falle kritischer Spielausfälle kann der Dienstleister den Zustand des Spiels oder seiner Elemente aus einer zuvor erstellten Sicherungskopie wiederherstellen, was zum Zurücksetzen des Zustands des gesamten Spiels oder seiner Elemente führen kann.
8. Der Spieler und Nutzer des Taern - Broken Ranks Services und des "Platin"-Bereichs nimmt zur Kenntnis, dass das Spiel, der Taern - Broken Ranks Service und der "Platin"-Bereich ständig weiterentwickelt werden und es zu Fehlern oder vorübergehenden Problemen kommen kann. In jedem solchen Fall sollte dies dem Dienstleister gemeldet werden. Der Dienstleister verpflichtet sich in solchen Fällen, so schnell wie möglich Maßnahmen zur Behebung des Fehlers zu ergreifen.
9. Alle Transaktionen zwischen Spielern oder zwischen Spielern und NPCs im Spiel selbst sind rein virtueller Natur (zur Abwechslung des Spiels) und haben keine rechtliche Wirkung.
10. Sollte die Notwendigkeit bestehen, die mit dem Taern - Broken Ranks Service oder dem Spiel selbst verbundenen Dienstleistungen einzustellen, wird der Dienstleister die Spieler auf der Website von Taern - Broken Ranks 1 Monat vor dem Trennen des Zugangs der Spieler zum Spiel oder zum Taern - Broken Ranks Service darüber informieren.
11. Der Dienstleister kann den Spielserver wechseln, was den Verlust eines Teils oder aller Gegenstände und anderer Elemente im Spiel für die Spieler zur Folge hat. In diesem Fall wird er die Spieler auf den Websites brokenranks.com (für 3D) oder taern.pl (für 2D) 1 Monat vor dem geplanten Wechsel darüber informieren.
12. Die im vorhergehenden Absatz genannten Verluste können auch aus der Entwicklung des Spiels (Update/Aktualisierung) resultieren, wodurch sich bestimmte Elemente des Spiels ändern können, z. B. die Art der Gegenstände, ihre Parameter usw. Infolgedessen hat der Spieler keinen Anspruch auf Entschädigung und/oder Rückerstattung.
13. Im Falle der Einstellung der Dienste durch den Dienstleister haben Spieler, die kommerzielle Dienste erworben haben, keinen Anspruch auf Kostenerstattung. Dies gilt auch für das vorhandene Platin, selbst wenn es noch nicht im Spiel verwendet wurde.
14. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, virtuelle Güter (einschließlich Platin) zu entziehen, die auf unerlaubte Weise erworben wurden, z. B. durch Ausnutzung eines Fehlers im Spiel, im "Platin"-Bereich, durch Kriminalität oder

- Kontohacking. Der Spieler sollte einen solchen Umstand (Bug) unverzüglich dem Dienstleister melden. Bei Verdacht auf vorsätzliches Handeln des Spielers, um einen Bug im Spiel auszunutzen, wird sein Konto gelöscht.
15. Es ist nur möglich, die Dienste in der aktuellen Version zu nutzen. Der Benutzer ist verpflichtet sicherzustellen, dass die von ihm verwendete Software und Hardware aktuell und kompatibel sind, insbesondere in Bezug auf das eventuelle Herunterladen neuer Versionen oder anderer Aktualisierungen, um die Dienste nutzen zu können.

## **§18 KONTAKT MIT DEM SUPPORT. MELDUNG VON RECHTSVERLETZUNGEN UND AUSFÄLLEN.**

1. Jegliche Reklamationen bezüglich des Taern – Broken Ranks Services und des Spiels können an die Supportabteilung von Taern – Broken Ranks oder per Post an die Adresse des Geschäftssitzes des Dienstleisters gerichtet werden. Die Frist für die Bearbeitung von Reklamationen beträgt 14 Tage. Wir werden nur auf Nachrichten antworten, die in englischer Sprache verfasst sind.
2. Jegliche Kommentare, Anfragen oder Informationen bezüglich des Taern – Broken Ranks Services und des Spiels können an die Supportabteilung des Services gerichtet werden: <https://support.brokenranks.com/>.
3. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, in die technische Struktur des Spielerkontos einzugreifen, um Unregelmäßigkeiten in der Funktionsweise des Taern – Broken Ranks Services und des Spiels selbst zu diagnostizieren, sowie Änderungen vorzunehmen und auf andere Weise auf die technische Seite des Spielerkontos einzuwirken, um es zu modifizieren oder die ordnungsgemäße Funktion des Kontos, des Services oder des Spiels wiederherzustellen.
4. Im Falle der Feststellung, dass Benutzer rechtswidrige Materialien hochgeladen haben, muss dies unverzüglich dem Dienstleister (durch Senden einer Nachricht an die in Absatz 1 dieses Paragraphen angegebene E-Mail-Adresse oder per Post an die Adresse des Geschäftssitzes des Dienstleisters) oder der Supportabteilung des Taern – Broken Ranks Services mitgeteilt werden. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, den Zugang zu solchen Materialien zu sperren oder sie sogar aus dem Service oder dem Spiel zu entfernen. Die Meldung über eine Rechtsverletzung sollte Umstände enthalten, die die Rechtsverletzung glaubhaft machen.
5. Um einen möglichst schnellen und effizienten Service zu gewährleisten, empfehlen wir, alle Angelegenheiten bezüglich Kontolöschung, Datenänderungen oder anderer kontobezogener Probleme über das offizielle Support-System ("Support") zu melden. Die Kontaktaufnahme ist über die Website möglich: <https://support.brokenranks.com/>.

## **§19 VERARBEITUNG PERSONENBEZOGENER DATEN**

1. Personenbezogene Daten – gemäß Art. 4 Abs. 1 der Verordnung (EU) 2016/679 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 27. April 2016 zum Schutz natürlicher Personen bei der Verarbeitung personenbezogener Daten, zum freien Datenverkehr und zur Aufhebung der Richtlinie 95/46/EG (Datenschutz-Grundverordnung), nachfolgend DSGVO genannt – dürfen im Spiel verarbeitet werden.
  - A. die im Spiel verarbeiteten Daten sind:
    - I. E-Mail-Adressen,
    - II. IP-Adressen,
    - III. MAC-Adressen,
    - IV. automatisch zugewiesene Identifikationsnummern,
    - V. eventuelle andere Daten, die auf Anfrage des Spielers im Zusammenhang mit dem Kundendienst oder dem Zahlungsprozess verarbeitet werden, falls sie für die Lösung der jeweiligen Situation als notwendig erachtet werden.

2. Andere personenbezogene Daten des Spielers wie z. B. Vorname, Nachname, Telefonnummern, PESEL-Nummer werden im Spiel weder erhoben noch gespeichert. Ihre Verarbeitung fällt jedoch unter §19 Absatz 1a, Punkt 4.
3. Die Anforderung der oben genannten Daten durch den Dienstleister vom Dienstleistungsempfänger kann erfolgen:
  - A. um die das Spielkonto nutzende Person eindeutig zu identifizieren, insbesondere im Falle von Reklamationen oder zur Überprüfung, ob kein Verstoß gegen das Spielreglement und das Gesetz vorliegt,
  - B. wenn Sie eine Umsatzsteuer-Rechnung für eine kostenpflichtige Dienstleistung vom Dienstleister erhalten möchten,
  - C. im Falle eines Gewinns des Dienstleistungsempfängers bei einem vom Dienstleister organisierten Wettbewerb oder einer Aktion und der Notwendigkeit, die gesetzlich vorgeschriebenen Formalitäten zu erledigen und den Gewinn an die angegebene Adresse zu liefern; die Verweigerung der Angabe der Daten oder die Angabe falscher Daten führt in einem solchen Fall automatisch zum Verlust des Gewinnanspruchs.
4. Die in Punkt 3 genannten Daten dürfen nur auf der Support-Website bereitgestellt werden und dürfen keinesfalls um den Login und/oder das Passwort und/oder den Wiederherstellungscode des Kontos des Dienstleistungsempfängers erweitert werden.
5. Unternehmen, die den Zahlungsprozess durchführen, können die Angabe der oben genannten Daten vom Spieler verlangen. Der Dienstleister übernimmt in diesem Fall keine Verantwortung für die angegebenen Daten.
6. Der Dienstleister behält sich das Recht vor, die ihm vorliegenden Daten des Dienstleistungsempfängers den dazu berechtigten Organen und Personen, die im Namen dieser Organe handeln, zur Verfügung zu stellen, wenn eine solche Verpflichtung aus den geltenden Gesetzesvorschriften resultiert.

## **§20 VERBREITUNG VON BILDERN UND PERSONENBEZOGENEN DATEN**

### **ANDERER SPIELER**

1. Es ist verboten, Dateien (z.B. Fotos, Grafiken, Audio- oder Videoaufnahmen) anderer Spieler zu verbreiten oder diese zu verändern und zu veröffentlichen ohne deren ausdrückliche vorherige Zustimmung.
2. Es ist ebenfalls nicht gestattet, personenbezogene Daten anderer Spieler in jeglicher Form zu verbreiten, insbesondere:
  - A. Vor- und Nachname,
  - B. Wohnanschrift, Postanschrift oder Echtzeit-Standort (sogenanntes "Doxxing"),
  - C. Telefonnummer,
  - D. E-Mail-Adresse oder außerhalb des Spiels verwendete Logins,
  - E. Dokumentennummern, Bankkonten, Zahlungskarten,
  - F. sonstige Informationen, die eine Identifizierung oder Kontaktaufnahme mit dem Spieler ermöglichen (z.B. Links zu privaten Social-Media-Profilen, Messengern, Konten bei anderen Diensten).
3. Dieses Verbot gilt für alle Formen der Übertragung dieser Daten, sowohl innerhalb des Spiels (z.B. im Chat, in privaten Nachrichten) als auch außerhalb des Spiels (z.B. in Foren, sozialen Medien, Messengern), sofern diese mit dem Dienst Taern - Broken Ranks in Zusammenhang stehen.
4. Verstöße gegen die oben genannten Regeln können zu Strafen führen, einschließlich der Sperrung oder Löschung des Kontos.

## **§21 SCHLUSSBESTIMMUNGEN**

1. Die durch ein zuständiges Gericht festgestellte Ungültigkeit einer Bestimmung des Reglements führt nicht zur Ungültigkeit der übrigen Bestimmungen des Reglements.
2. Vor jedem Einloggen in das Spiel sollte der Spieler überprüfen, ob dieses Reglement geändert wurde. Der Dienstleister wird auf den Seiten des Taern – Broken Ranks Services Informationen über eine solche Änderung bereitstellen.

3. Im Falle der Nichtakzeptanz der Änderungen im Reglement sollte der Spieler davon absehen, sich in das Spiel einzuloggen und den Taern - Broken Ranks Service zu nutzen, und den Dienstleister unverzüglich über eine solche Entscheidung informieren.
4. Die Tatsache, dass der Dienstleister zu einem bestimmten Zeitpunkt keines der Rechte ausübt und/oder nicht gegen die Nichterfüllung einer in diesem Reglement enthaltenen Verpflichtung durch die andere Partei Einspruch erhebt, kann nicht als Verzicht des Dienstleisters auf die Möglichkeit der späteren Ausübung eines der Rechte oder als Akzeptanz der Nichterfüllung der Verpflichtungen durch die andere Partei interpretiert werden.

## **TEIL II - CHAT-REGLEMENT**

---

### **§22 REGLEMENT**

1. Diese Regelung ist eine Sammlung von Gesetzen und Regeln, die für alle aktuell verfügbaren Chats gelten, d. h. Orte der Äußerungen im Spiel: Globaler Chat, Chat für Neulinge, Handels-Chat, Team-Chat, privater Chat, lokaler Chat, Gilden-Chat, Fraktions-Chat, Gilden-Forum, Gilden-Tafel sowie alle, die in Zukunft verfügbar sein könnten.
2. Die Sammlung von Vorschriften gilt für jeden Spieler, unabhängig von seinem Rang, mit Ausnahme von §3 Pkt. 4.
3. Unkenntnis des Reglements entbindet den Spieler nicht von der Pflicht, es zu befolgen.
4. Die Verwaltung behält sich das Recht vor, dieses Reglement zu modifizieren und zu ändern. Die Spieler werden über die offiziellen Informationskanäle, wie z. B. die Broken Ranks Fanpage (<https://www.facebook.com/BrokenRanks>), Discord (<http://discord.gg/brokenranks>), etc. oder andere ausgewählte vom Service angebotene Kommunikationskanäle über die Änderungen informiert.
5. Das Reglement gilt automatisch für Chats, die in Zukunft eingeführt werden könnten.
6. Dieses Reglement gilt ab dem Zeitpunkt seiner Veröffentlichung und Annahme durch den Spieler.

### **§23 RÄNGE**

1. Für die Ordnung in den Chats sind die Mitglieder des Teams verantwortlich, d. h. Chat-Moderatoren, Super-Moderatoren und Game Master, die vom Administrator des jeweiligen Servers ernannt werden.
  - A. Chat-Moderatoren verfügen über die Befugnis:
    - I. Hilfe für Spieler in den Chats im Spiel;
    - II. den Spiel-Chat zu moderieren;
    - III. Strafen gegen den Spieler zu verhängen.
  - B. Super-Moderatoren verfügen über die Befugnis:
    - I. alle Aufgaben eines Moderators zu erfüllen;
    - II. bei der Organisation von Turnieren und Events zu helfen.
  - C. Game Master verfügen über die Befugnis:
    - I. alle Aufgaben eines Moderators und Super-Moderators zu erfüllen;
    - II. Probleme der Spieler im Zusammenhang mit Spiel-Bugs zu lösen (einschließlich der Entschädigung für Verluste im Falle eines Serverausfalls);
    - III. Events/Turniere zu veranstalten;
    - IV. die meisten im Ticketsystem des Supports gemeldeten Fälle zu lösen;
    - V. die Parameter des Kontos zu ändern und das Konto im Spiel und Support zu sperren.

2. Die in Absatz 1 genannten Ränge wurden geschaffen, um Spieler zu unterstützen, Ordnung im Spiel und im Forum aufrechtzuerhalten, bei der Lösung von Streitigkeiten zu helfen und die Einhaltung dieses Reglements durch die Spieler sicherzustellen.

## **§24 GRUNDSÄTZE**

1. Jeder Spieler ist verpflichtet, die Regeln der Netiquette einzuhalten.
2. Alle Ideen, Vorschläge für Wettbewerbe, Events und Änderungen sollten auf dem Discord-Server platziert werden.
3. In den Chats ist verboten:
  - A. Betteln, Spamming, Flooding, Trolling;
  - B. in Großbuchstaben zu schreiben, Satzzeichen und zufällige Buchstabenfolgen zu missbrauchen, einschließlich der Destabilisierung des Chats;
  - C. übermäßiger Gebrauch von Zeichen und Zeichenkombinationen (z. B. &^\$#@%);
  - D. Handel, Tausch, Spenden usw., die außerhalb des Handels-Chats gepostet werden;
  - E. andere Spieler absichtlich in die Irre zu führen (falsche Informationen zu geben);
  - F. Handel und Tausch zwischen Servern;
  - G. die Nutzung des Handels-Chats, die seinem Zweck widerspricht;
  - H. die Nutzung des Expeditions-Chats, die seinem Zweck widerspricht;
  - I. die Suche nach Partnern/Gegnern für einen Krieg in öffentlichen Chats; auf 2D-Servern (Taern) ist der geeignete Ort dafür der Reiter "Politik"; auf 3D-Servern (Broken Ranks) kann die Suche nach Partnern/Gegnern für einen Krieg im Expeditions-Chat oder an einem anderen dafür vorgesehenen Ort im Spiel erfolgen;
  - J. Gildenrekrutierung in öffentlichen Chats; auf 3D-Servern (Broken Ranks) kann die Gildenrekrutierung im Expeditions-Chat oder an einem anderen dafür vorgesehenen Ort im Spiel erfolgen; auf 2D-Servern (Taern) muss die Gildenrekrutierung im Reiter "Rekrutierung" erfolgen;
  - K. das Zitieren von privaten Nachrichten in jeglicher Form in allgemeinen Chats;
  - L. Werbung für andere Portale, Foren und Spiele;
  - M. das Einfügen von Links, die Inhalte enthalten, die gegen dieses Reglement und/oder die Netiquette verstoßen;
  - N. die Beschreibung von erotischen Szenen oder von Szenen, die von der Moderation als obszön/unangemessen/geschmacklos/abstoßend usw. eingestuft werden;
  - O. Beleidigen, Erniedrigen, Verunglimpfen, Provozieren usw. von anderen Spielern;
  - P. die Verwendung von Wörtern, die allgemein als obszön / beleidigend / die Menschenwürde verletzend / vulgär gelten, auch in zensurierter Form (z. B. mit "\*\*\*\*", scheinbaren Tippfehlern usw.);
  - Q. die Verwendung von Wörtern, die allgemein als vulgär gelten, einschließlich Anagrammen, scheinbaren Tippfehlern, phonetischen, grafischen und fremdsprachlichen Vulgarismen;
  - R. im allgemeinen Chat und im privaten Chat mit Teammitgliedern über verhängte Strafen, das Reglement zu diskutieren, sie zu beleidigen und ihre Entscheidungen und/oder Anweisungen in Frage zu stellen;
  - S. öffentliche Diskussionen über das Reglement, die Infragestellung der Kompetenz von Teammitgliedern, einschließlich Diskussionen über Strafen (der richtige Ort dafür ist der Support);
  - T. die Verwendung von Formulierungen und Ausdrücken, die Respektlosigkeit und/oder Vulgarität gegenüber anderen Spielern und Teammitgliedern zeigen, einschließlich der Beleidigung der Familie des Spielers/der Spieler/Teammitglieder;
  - U. Einwände gegen Entscheidungen des Teams zu erheben (der richtige Ort dafür ist der Support);
  - V. Anzettelung von Streitigkeiten, Provokationen, Andeutungen, die insbesondere darauf abzielen, ein Teammitglied oder einen Spieler zu demütigen, zu beleidigen, zu verunglimpfen;
  - W. die Verbreitung von rechtswidrigen Inhalten (Pornografie, Diebstahl – u. a. Softwarepiraterie, Drogen) und somit die Veröffentlichung von Hinweisen, die Zugang zu solchem Material gewähren;
  - X. sich als die Spielverwaltung oder andere Spieler auszugeben, um sich Vorteile im Spiel, Zugang zu einem Konto zu verschaffen oder ein bestimmtes Verhalten zu erzwingen;
  - Y. Drohungen und Erpressungen, auch in Bezug auf das reale Leben;
  - Z. die Nutzung des Fraktions-Chats entgegen seinem Zweck;
  - AA. Jegliche Form der Verleumdung, Diffamierung, Beleidigung, Provokation oder Diskriminierung anderer Spieler aufgrund ihrer Herkunft, Nationalität, Sprache, Religion, ihres Glaubens, ihres Geschlechts, ihrer sexuellen Orientierung, Behinderung, Ansichten oder anderer persönlicher Merkmale ist verboten. Solche Handlungen, einschließlich der Verbreitung von Inhalten, die Hass oder Gewalt schüren, stellen einen Verstoß gegen die Regeln dar und werden mit Sanktionen geahndet.

- BB. Die Verwendung von Zeichen, Zahlen, Buchstabenkombinationen, Emoticons oder anderen Methoden zur Umgehung der automatischen Zensur und Linkblockierung (z.B. Vertauschen von Buchstaben, Verwendung von Symbolen usw.) ist verboten.
4. Jedes Mitglied des Teams hat das Recht, eine Notiz in jedem der Chats zu schreiben, und dies wird nicht als Flood/Spam oder als Missbrauch der Chats behandelt, im Rahmen der oben genannten Regeln aus Absatz 3.
  5. In den Chats ist die Sprache des Servers obligatorisch, wobei ihre korrekte und klare Form beibehalten wird. Die übliche Verwendung von allgemein verständlichen Fremdwörtern, Abkürzungen und Phrasen ist zulässig.
  6. Die Verwendung von polnischen diakritischen Zeichen ist nicht vorgeschrieben, wird jedoch empfohlen, insbesondere wenn ihr Fehlen dazu führen könnte, dass der Inhalt des Beitrags unverständlich und/oder für einen Spieler beleidigend wäre.
  7. Für das Schreiben in gebrochenem Polnisch oder mit einer großen Anzahl von Rechtschreibfehlern kann die minimale Regelstrafe verhängt werden, d. h. eine mündliche Verwarnung oder eine Verwarnung ("warn") (gilt nicht im Falle von Rückfälligkeit).
  8. Bei allen Gesprächen in Chats ist die Einhaltung der allgemein anerkannten Regeln des gesellschaftlichen Zusammenlebens, der persönlichen Kultur, des Chat-Reglements, des Spiel-Reglements und der Netiquette unerlässlich.
  9. Ein ordnungsgemäß angefertigter Screenshot, der als Grundlage für eine Strafe dienen kann, ist ein Screenshot des gesamten Bildschirms ohne Modifikationen, mit einem vollständigen Chatfenster, das das Systemdatum und die Systemzeit anzeigt, mit dem zu bestrafenden Text und auf einem hellen, sichtbaren Hintergrund.
  10. Das Behindern / Erschweren der Ausführung von Aufträgen und/oder Kämpfen mit Spielern (PvP) oder Mobs (PvE) ist erlaubt und stellt ein Element der Spielmechanik dar (wenn ein Spieler nicht möchte, dass ein ungebetener Gast seinem Team beitrifft, reicht es aus, das Team vorher zu blockieren).
  11. Das Blockieren eines Teams, um das Abschließen einer Boss-Instanz durch das Team zu verhindern, ist nicht gestattet und führt zu einer Strafe des "Klotz am Bein" für 14 Tage.
  12. Es ist verboten, nicht regelkonforme Namen von Haustieren und Turnier-Teams hinzuzufügen (dieselben Regeln wie in § 4) und Spieler für Turniere anzumelden, die gebannt sind, nicht spielen oder nicht daran teilnehmen möchten.

## **§25 PRIVATER CHAT**

1. Der private Chat unterliegt einem besonderen Schutz im Spiel, im Falle eines Verstoßes gegen das Reglement sollte dies unverzüglich beim Spiel-Support oder der Verwaltung gemeldet werden.
2. Bei lästigem Spam oder Trolling kann der Befehl "ignore" (*ignore Nickname*) verwendet werden.
3. Eine Analyse des Inhalts des privaten Chats kann nur von einem autorisierten Mitglied des Teams auf Antrag des Spielers durchgeführt werden, der als Grundlage einen ordnungsgemäß angefertigten Screenshot des Gesprächs vorlegt; Richtlinien für den Screenshot finden Sie in §24 Punkt 9;
4. Aufgrund der Natur des privaten Chats werden alle Verstöße gegen das Reglement, die im privaten Chat aufgedeckt werden, mit voller Härte bestraft.

## **TEIL III - GEMEINSAME UND SCHLUSS BESTIMMUNGEN**

---

### **§26 SANKTIONEN**

1. Bei Verstößen gegen dieses Reglement können die Teammitglieder gemäß ihren in §23 festgelegten Befugnissen folgende Strafen verhängen: Verwarnung ("warn"), Knebel, Gefängnis, Bann, "Klotz am Bein" oder eine andere, im Reglement nicht spezifizierte, aber dem Vergehen angemessene Strafe:
  - A. Verwarnung ("warn") – kann in Form einer mündlichen Bemerkung in jedem der Chats oder einer formalen Verwarnung erfolgen, die in der Strafgeschichte des Kontos gespeichert wird;

- B. Knebel – ist eine Form des vorübergehenden Entzugs der Schreibmöglichkeit innerhalb des gesamten Kontos in öffentlichen Chats, Fraktions-Chats und Gilden-Chats und unterliegt einer Abstufung der Dauer in zwei Hauptbereichen von 720 min / 20160 min – diese Zeiträume können jedoch nach Ermessen der Teammitglieder in Bezug auf die Art des Vergehens und die eventuelle Vorgeschichte des jeweiligen Spielers geändert werden;
- C. Klotz am Bein – eine Strafe, die darin besteht, dem Spieler einen Gegenstand zu geben, der das gesamte Gewichtslimit im Inventar ausfüllt; um Informationen über die eventuelle Beseitigung aus dem Inventar zu erhalten, muss man sich an den Support wenden;
- D. Gefängnis ("jail") – besteht darin, den Spieler in ein Gefängnis zu verlegen, wo er eine Aufgabe erfüllen muss, um die Freiheit wiederzuerlangen (die Gefängnisstrafe wird gleichzeitig mit der Knebelstrafe verhängt, in Ausnahmefällen kann sie gleichzeitig mit einem "Klotz am Bein" verhängt werden, was die Erfüllung der Aufgabe für einen bestimmten Zeitraum, der vom Game Master / Administrator festgelegt wird, unmöglich macht);
- E. Bann – ist die strengste im Reglement zulässige Sanktion und besteht in der sofortigen Abmeldung des Spielers vom Spiel und der Unmöglichkeit, sich für eine bestimmte Zeit oder dauerhaft in den Charakter oder das gesamte Konto einzuloggen;
- F. Änderung der Kontoparameter – einschließlich der Löschung/Modifizierung der Ausrüstung, der Gegenstände und anderer Ressourcen des Spielers. Im schlimmsten Fall die Löschung des Charakters oder des gesamten Kontos.

## **§27 GRUNDSÄTZE DER ANWENDUNG VON SANKTIONEN**

1. Strafen können von einem befugten Teammitglied direkt im Spiel oder durch Meldung des Vergehens an den Support verhängt werden.
2. Im Falle von Meldungen über Verstöße gegen das Reglement in einem der Chats ist der einzige Beweis, der die Meldung bestätigt und zur Prüfung der Beschwerde führt, ein ordnungsgemäßer Screenshot; Richtlinien für den Screenshot finden Sie in §24 Punkt 9.
3. Eine Meldung über einen Verstoß gegen das Reglement, die einen ordnungsgemäßen Screenshot enthält, kann innerhalb von 48 Stunden nach dem Verstoß eingereicht werden. Nach Ablauf dieser Frist wird die Meldung nicht mehr bearbeitet.
4. Die Verjährungsfrist gemäß Absatz 3 gilt nicht für Drohungen, die das reale Leben betreffen, Anstiftung zum Selbstmord und die Begehung einer rechtswidrigen Tat.

## **§28 RÜCKFÄLLIGKEIT**

1. Bei wiederholten Verstößen gegen dieses Reglement, die innerhalb von 30 Tagen nach dem Ende einer Strafe auftreten, wird die nächste Strafe, die der Spieler erhält, erhöht.

## **§29 BERUFUNGEN**

1. Jeder Spieler hat das Recht, gegen eine gegen ihn verhängte Bann-Strafe sowie gegen eine Knebel-Strafe Berufung einzulegen, sofern die verhängte Strafe länger als 1920 Minuten dauert. Eine Ausnahme bildet der bedingte Knebel/Bann, der keiner Berufung unterliegt.
2. Berufungen müssen über den Support eingereicht werden.
3. Der Inhalt der Berufung muss von der E-Mail-Adresse aus verfasst werden, auf der sich das Spielkonto befindet (der nächste Schritt ist die Bestätigung der E-Mail über einen eingehenden Link zur E-Mail), er muss den Namen des

Charakters, gegen den die Strafe verhängt wurde, und den Namen des Servers enthalten.

## **TEIL IV: REGELN FÜR DEN ÖFFENTLICHEN TESTSERVER (PTR)**

---

### **§30 ZWECK UND ART DES SERVERS**

1. Der Testserver ("PTR") dient ausschließlich dem Testen zukünftiger Spielfunktionen mit neuen und von den Produktionsservern importierten Charakteren.
2. Das Spielen auf dem Testserver garantiert keine Stabilität - es können Fehler, Verzögerungen, technische Störungen, Verlust von Fortschritten usw. auftreten.
3. Der gesamte Fortschritt (Charaktere, Währung, Gegenstände) kann jederzeit zurückgesetzt werden, ohne Anspruch auf Entschädigung.
4. Die Anmeldung vom Testclient auf dem Testserver muss mit dem Hauptkonto erfolgen; das Anlegen mehrerer Konten zum Testen auf dem PTR-Server ist untersagt.

### **§31 GELTENDE REGELN**

1. Auf dem Testserver gelten die allgemeinen Spielregeln von Taern - Broken Ranks.

### **§32 TEILNAHME**

1. Der Zugang zum Testserver ist ein Privileg und kein Recht.
2. Der Serverbetreiber kann jederzeit:
  - A. den Zugang zum Testserver sperren oder ein Konto sperren,
  - B. die Spieleranzahl begrenzen,
  - C. den Server ohne vorherige Ankündigung abschalten.
3. Zugangsvoraussetzungen können jederzeit festgelegt und geändert werden.

### **§33 DAS MELDEN VON FEHLERN**

1. Jeder Spieler, der einen Fehler oder Exploit entdeckt, ist verpflichtet, diesen unverzüglich über den dafür vorgesehenen Discord-Kanal oder den Spiele-Support zu melden.
2. Das Ausnutzen von Fehlern zum persönlichen Vorteil ist verboten und kann zum Ausschluss aus dem Testprogramm und einer dauerhaften Kontosperrung führen.
3. Verstöße gegen die oben genannten Bestimmungen sind dem Spiel-Support zu melden: <https://support.brokenranks.com/>.

## **§34 ES IST VERBOTEN**

1. Einen gefundenen Bug oder Exploit zu verbergen,
2. Bugs/Exploits in jeglicher Form zu nutzen,
3. Wissen über einen Bug/Exploit außerhalb der offiziellen Testkanäle zu verbreiten,
4. Exploits auf Produktionsservern zu nutzen.

## **§35 KEINE ENTSCHÄDIGUNG**

1. Der auf dem Testserver erzielte Fortschritt ist nicht garantiert und kann verloren gehen.
2. Spieler haben keinen Anspruch auf Entschädigung in Form von Währung, Gegenständen, Spielzeit oder anderen Vorteilen.
3. Charakterfortschritt und alle auf dem Testserver erworbenen Gegenstände/Ressourcen werden nicht auf die Produktionsserver übertragen.

## **§36 STRAFEN**

1. Verstöße gegen die Regeln können folgende Konsequenzen haben:
  - A. eine vorübergehende oder dauerhafte Sperre vom Testserver,
  - B. die Übertragung der Strafen auf den Hauptaccount (je nach Schwere des Verstoßes),
  - C. den Ausschluss vom Testprogramm.

## **§37 ÄNDERUNGEN AN DEN TESTSERVER-REGELN**

1. Die Bestimmungen können jederzeit geändert werden.
2. Die weitere Nutzung des Servers nach Änderungen gilt als Zustimmung zur neuen Fassung der Bestimmungen.

**Letzte Aktualisierung des Reglements: 03.09.2025.**

---

Vorherige Versionen des Dokuments:

- gültig zwischen dem [14.11.2024 und 03.09.2025](#)
- gültig zwischen dem [20.04.2023 und 14.11.2024](#)
- gültig zwischen dem [23.02.2022 und 20.04.2023](#)